

Kuchári

Hra pre 2 - 6 hráčov, vhodná pre deti od 7 rokov.

Viete, koľko cukiet potrebujete na čokoládovú tortu? Neviete? Nevadí. Dozviete sa to pri tejto hre. Pripravíte lahodné pokrmy za mnoho bodov. Vyskúšate si, akí by ste boli šéfkuchári v plne vytťaženej kuchyni a ako by ste dokázali čeliť svojim zdatným konkurentom v získavaní ingrediencií a príprave pochút'ok. Príbeh sa odohráva na niekoľkých miestach a na záver si uvedomíte, že varenie je skutočne ťažký strategický oriešok!

Príprava hry (obr. FIG.1):

Vyberte si svojho šéfkuchára / ku a položte ho pred seba na stôl spolu s kartou, na ktorej je vyobrazený a tromi žetónmi, ktoré k nemu patria. Šéfkuchárov, ktorí sa hry nebudú zúčastňovať, vráťte spolu s kartou a žetónmi, ktoré k nim patria do krabice.

Zamiešajte zvlášť balíček kariet s ingredienciami a balíček kariet s pokrmami. Položte ich vedľa hracej dosky - budete si z nich ťahať karty. Na začiatku prvého kola hry z týchto balíčkov vyložte karty podľa návodu nižšie a potom vyložte nové karty na potrebné miesta v ďalších kolách. Vedľa balíčkov ponechajte trochu miesta na odložené karty. Keď vyčerpáte všetky karty z balíčka, vezmite príslušnú kôpku odložených kariet, zamiešajte ju, otočte lícom nadol a hrajte ďalej.

Na hracej doske je päť rôznych oblastí:

1. prípravný pult - tu môžete získať ingrediencie potrebné na prípravu pokrmov
2. sporák pri okne - tu budete pokrmy pripravovať
3. sklad - tu môžete meniť ingrediencie s dodávateľom
4. sporák pri stene - druhé miesto na prípravu pokrmov
5. výdajný pult - tu budete podávať vami pripravené pochút'ky

Na začiatku hry položte karty vedľa hracej dosky (obr. FIG.2):

2 šéfkuchári: 4 karty ingrediencií k prípravnému pultu, 1 pokrmovú kartu vedľa každého sporáka

3-4 šéfkuchári: 6 kariet ingrediencií k prípravnému pultu, 2 pokrmové karty vedľa každého sporáka

5-6 šéfkuchárov: 8 kariet ingrediencií k prípravnému pultu, 3 pokrmové karty vedľa každého sporáka

Akonáhle máte všetko pripravené, rozdajte každému hráčovi 2 karty z balíčka s ingredienciami a postavte svoje figúrky k otvoreným dverám. Hráč, ktorý bude začínať, dostane kartu pre prvého hráča. A hra môže začať!

Cieľom hry je získať čo najviac JEDLÝCH kariet s čo najväčším počtom bodov a vymeniť ich za jednotlivé kroky. Šéfkuchár, ktorý sa dostane za 20. políčko a dostane sa najďalej v poslednom kole vyhráva.

Ako hrať hru: Hra má niekoľko kôl. Každé kolo je rozdelené na 3 fázy:

1. umiestnenie žetónov šéfkuchára
2. vykonanie činnosti (získanie ingrediencií, varenie, polozenie pokrmu na výdajný pult)
3. príprava na ďalšie kolo

1. Umiestnenie žetónov šéfkuchára

Skôr než umiestníte svoje žetóny, si dobre premyslite nasledujúce: Aké ingrediencie máte k dispozícii? Pozrite sa na pokrmové karty, ktoré ležia pri sporákoch! Aké ingrediencie potrebujete, aby ste ich mohli uvariť? Za koľko bodov sú? Stojí to za to pre ne riskovať?

Teraz položte jeden zo svojich žetónov k miestu, kde chcete pracovať (obr. FIG.3). Žetóny položené na hraciu plochu určujú kde a v akom poradí budú šéfkuchári pracovať. Hráč, ktorý začína, položí jeden zo svojich žetónov na ľubovoľné miesto (prípravný pult, jeden zo sporákov...), potom ho nasledujú ostatní šéfkuchári podľa smeru hodinových ručičiek - každý umiestni jeden žetón. Pokračujte ďalším kolom, kým všetci hráči nebudú mať na hracej ploche všetky svoje žetóny. V jednom ťahu môže šéfkuchár umiestniť vždy iba jeden žetón. V každom koliesku môže byť iba jeden žetón, ale jeden šéfkuchár môže mať viac žetónov v jednej oblasti (napr. Sporák pri okne). Akonáhle rozmiestnite všetky žetóny, končí prvá fáza hry a môžete sa pustiť do akcie!

2. Príprava pokrmov

Začína hráč, ktorý umiestnil svoj žetón na prvé koliesko prvej oblasti. Akonáhle dokončí svoj ťah, vezme si žetón a položí ho pred seba. Použije ho v ďalšom kole. Potom ide šéfkuchár, ktorý má žetón v druhom koliesku, dokončí svoj ťah a vezme si späť žetón... A tak ďalej. Dôležité: jeden žetón znamená len jednu činnosť. Ak potrebujete v tej oblasti urobiť viac ťahov, musíte umiestniť daný počet žetónov.

Jednotlivé oblasti prechádzate v nasledujúcom poradí (obr. FIG.2). Ak ste do oblasti umiestnili žetón, môžete vykonať tieto činnosti:

1. Prvá oblasť: Prípravný pult

Ak v tejto oblasti máte svoj žetón, môžete si vziať 2 ľubovoľné karty s ingredienciami, z kariet, ktoré tu nájdete (obr. FIG.4). Ak sa v tejto oblasti v čase vášho ťahu žiadne karty nenachádzajú, máte smolu. Odporúčanie: Pokiaľ na pulte ostali len ingrediencie, ktoré nepotrebujete, aj tak si ich vezmite a vymeňte ich v oblasti dverí za iné.

2. Druhá oblasť: Sporák pri okne

V prípade, že ste sem umiestnili svoj žetón, môžete si tu "uvariť" svoj pokrm (vezmete si pokrmovú kartičku), samozrejme iba ak máte všetky potrebné ingrediencie (kartičku položte na kôpku odložených ingrediencií, obr. FIG.6). Dobre sa pozrite na svoju kartičku šéfkuchára! Má v ruke ingredienciu, ktorá sa tiež počíta, môžete túto kartu použiť namiesto karty s ingredienciami (obr. FIG.7)! Kartu šéfkuchára si necháte a môžete ju použiť znova pri ďalšom sporáku. V každej oblasti a na dve rovnaké jedlá ju môžete použiť len raz. Na každej pokrmovej karte je číslo, ktoré zodpovedá počtu krokov, o ktoré môžete postúpiť ďalej, akonáhle pokrm odovzdáte pri výdajnom pulte. Dovtedy si kartičku nechajte pri sebe.

3. Tretia oblasť: Sklad

Tu môžete meniť svoje karty s ingredienciami, ktoré nepotrebujete. Môžete si vybrať jednu z možností výmeny, podľa toho, ako boli umiestnené žetóny. V sklade je päť boxov s rôznymi možnosťami (obr. FIG.5): Môžete meniť 1 kartu za 1 kartu, 1 za 2 karty, 2 za 2, 2 za 3 a 3 za 4 karty. Hráč, ktorý má svoj žetón na prvom mieste v tejto oblasti, si môže vybrať ako prvý, ktorá možnosť mu najlepšie vyhovuje a položí svoj žetón na daný box. Znamená to, že ostatní hráči už tento box nemôžu použiť. Keď všetci hráči, ktorí mali v tejto oblasti žetón, umiestnia svoje žetóny na vybrané boxy, vykonajú výmenu kariet si ingredienciami. Odložia daný počet kariet a vezmú si z balíčka nové.

4. Štvrtá oblasť: Sporák pri stene

Tu platia rovnaké pravidlá ako pri sporáku pri okne (obr. FIG.6-7). Aj tu môžete raz použiť svoju kartu šéfkuchára bez ohľadu na to, či už ste ju použili pri okne, alebo nie.

5. Piata oblasť: Výdajný pult

Tu si meníte pokrmovú kartu za počet krokov, o ktoré môžete postúpiť na hracej doske. Akonáhle ste na rade, položte JEDNU kartu s pokrmom na výdajný pult a postúpte o daný počet krokov (číslo na karte, obr. FIG.8). Viac kariet s pokrmom môžete na pult položiť iba v prípade, že ste do tejto oblasti položili na začiatku viac žetónov. Za každú tu odloženú kartu s pokrmom dostávate body (počet krokov), ktoré sú uvedené na pokrmovej karte.

3. Príprava na ďalšie kolo.

Keď prejdete všetkých 5 oblastí, pripravte sa na ďalšiu rundu: Doplňte kartičky ingrediencií a pokrmov, aby počet súhlasil s pokynmi na začiatku hry (podľa počtu šéfkuchárov). V tomto kole začína hru šéfkuchár, ktorý sedí naľavo od šéfkuchára, ktorý začína v minulom kole - vezme si od neho kartu začínajúceho hráča.

Hra končí: Hra končí uzavretím kola, v ktorom jeden zo šéfkuchárov prekročí dvadsiate políčko a pokračuje ďalej (prvé políčko je 21, druhé 22, atď.). Vyhráva hráč, ktorého šéfkuchár stojí na konci tohto posledného kola najďalej.

Obsah balenia: 1 hracia doska, 6 šéfkuchárov, 6 kariet šéfkuchárov, 1 karta začínajúceho hráča, 3x6 žetónov, 6x10 kariet s ingredienciami, 29 pokrmových kariet