

# PRAVIDLA HRY



## OBSAH HRY

1. **Scénář** (5 karet)
2. **Tým** (8 karet)
3. **Taktika** (16 karet)
4. **Trvalý bonus** – veřejně známé, vykládá se na stůl (20 karet)
5. **Jednorázový bonus** – neveřejné, hráč drží v ruce (60 karet)
6. **Trvalé poškození soupeře** – vykládá se libovolnému soupeři na stůl (4 karty)
7. **Utkání** (22 karet)

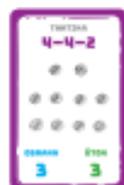
## TYPY KARET



Kartu **SCÉNÁŘ** si mohou (a nemusí) hráči vylosovat nebo zvolit na začátku nebo konci hry – dle libosti. Více v části Scénáře.



Jednu kartu **TÝM** si vylosuje každý hráč na začátku hry. Tato karta určuje výchozí Útok a Obranu hráče. *Každý tým je jiný, ve skutečnosti se také neutkávají kvalitativně totožné.*



Jednu kartu **TAKTIKA** si vylosuje každý hráč na začátku hry. Hodnoty této karty se přičítají k hodnotám karty Tým a vytvářejí celkovou Obranu a Útok na začátku hry.

Následující karty si může během svého tahu hráč líznout z hlavního balíčku.



Karty **TRVALÝ BONUS** se vykládají (nemusí, pokud je ovšem hráč drží v ruce, nejsou „aktivní“ a navíc

zabírají jedno místo v ruce) na stůl tak, aby je každý viděl. **Tip:** *Typově stejné*

*– obranné/útočné – karty mohou hráči přes sebe umísťovat tak, aby byla vidět pouze čísla – šetří tak místo na stole.*



Karty **JEDNORÁZOVÝ BONUS** hráči používají

k podpoře svého Útoku (karty s tenkým zeleným rámečkem) či Obrany (s tenkým modrým rámečkem) během utkání. Více v části Utkání.

## Karty **TRVALÉ POŠKOZENÍ**

**SOUPEŘE** se vykládají soupeři viditelně na stůl a trvale (po celou hru) poškozují jeho útok/obranu.



**Tip:** *Obdrží-li soupeř poškozující kartu, může ji vykrátit s již vyloženými tak, aby usnadnil počítání, např. Soupeř obdrží kartu Marodka (0 -5) a má vyloženy karty Sponzor (0 +3) a Posilovna (0 +2), všechny tyto může vzít a otočit rubem nahoru např. pod svou kartu Tým.*

Kartu **UTKÁNÍ** hráč používá pouze tehdy, je-li na řadě. Více v části Utkání.



## **ZAHÁJENÍ A PRŮBĚH HRV**

Na začátku si každý vylosuje jednu kartu Tým. Poté si vylosuje jednu kartu Taktika. Tyto vyloží na stůl tak, aby byly viditelné pro všechny soupeře po celou hru.

Každému hráči jsou pak rozdány z hlavního balíčku karty, které hráči mají v ruce.

- Hrají-li 2 hráči, mají v ruce 5 karet.
- Hrají-li 3 hráči, mají v ruce 4 karty.
- Hrají-li 4 a více hráčů, mají v ruce 3 karty.

Hráči si určí, kdo začne (ten s nejmenším útokem, s nejslabší obranou, stříhnutí, atp.). Další budou hrát v pořadí dle směru hodinových ručiček. Zahajující hráč hraje podle tohoto schématu (1. a 2. bod v 1. kole neplatí, hráči totiž již plný počet karet v ruce mají):

1. Může vyhodit karty Jednorázový bonus, které se mu nehodí a uvolnit si tak místo na nové karty
2. Dolíže si z hlavního balíčku karty do plného počtu (hrají-li 2 hráči, pak v ruce musí mít 5 karet, 3 hráči – 4 karty, 4 a více hráčů – 3 karty)
3. Vyloží si viditelně na stůl karty Trvalý bonus a trvale si tak vylepší svou obranu nebo útok
4. Udělí soupeři kartu Trvalé poškození
5. Vyzve soupeře na zápas pomocí karty Utkání. Pro 3 a více hráčů: má-li další karty Utkání, může vyzvat jiného soupeře
6. Ukončí svůj tah (řekne např. „končím“, „hraj další“) a pokračuje následující hráč od 1. bodu

## UTKÁNÍ

Vyzvat soupeře na zápas je možné pouze pomocí karty Utkání. Dále pomocí ukázky:

Anna je na řadě a má kartu Utkání v ruce. Vyhodí ji do odhazovacího balíčku a vyzývá soupeře Honzu: „Honzo, vyzývám tě na zápas“. Sečtou si počáteční stav zápasu – Anna (vyzývá, proto použije Útok) má celkový Útok 8 (součet ze všech karet vyložených na stole), Honza (brání se, proto použije Obranu) má celkovou obranu 6. Na začátku zápasu je skóre 8:6 pro Annu.

Kdyby Honza neměl v ruce žádnou kartu Jednorázový bonus (Obrana), prohrál by. Ale má v ruce tyto obranné karty: Robinzonáda (0 +5), Zeď (0 +3) a Faul (0 +1). Kartu Robinzonáda si chce šetřit na těžší utkání a tuší, že Anna v ruce už nic na podporu Útoku mít nebude, proto vyhodí kartu Zeď a zvýší tak svou aktuální obranu o 3. Skóre je nyní 8:9 pro Honzu.

Anna nechce prohrát a v ruce má navíc dvě karty Jednorázový bonus (Útok):

Sólo (Ú +4) a Hattrick (Ú +3). Vyhodí tedy Hattrick a zvýší svůj aktuální útok o 3. Skóre je nyní 11:9 a Anna toto utkání vyhrála. Anna si připisuje 3 body za výhru (za remízu by byl 1 bod pro oba).

## **UTKÁNÍ PROBÍHÁ VE 3 FÁZÍCH**

- 1. Výzva** (začátek utkání)  
celkový Útok: celková Obrana)
- 2. Obrana** (poločas)  
bránící hráč může vyhodit jednu kartu na podporu Obrany
- 3. Útok** (konec utkání)  
útočící hráč může vyhodit jednu kartu na podporu Útoku

**Tip:** Je důležité umět odhadnout svého soupeře. Před samotnou výzvou je dobré porovnat vyložené karty soupeřů (celková Obrana) a pak odhadnout, co asi tak mají v ruce. Díky tomu je možné i s vyloženým slabším útokem porazit soupeře se silnější obranou.

## **KONEC HRV**

Způsobů, jak ukončit hru je celá řada, některé jsou popsány na kartách Scénář, jiné si můžete vymyslet.

Standardním a nejjednodušším koncem hry je vyčerpání hlavního balíčku, odkud si hráči lížou nové karty. Poté si všichni sečtou získané body (nebo jen počet vítězství, hraje-li se scénář Minimač) a určí se vítěz.

## **SCÉNÁŘE**

Tyto karty určují způsob hry a vítěze nebo upravují výše uvedený průběh hry. Kartu si můžete náhodně vylosovat nebo vybrat dle libosti, je možné vytvářet i kombinace scénářů, dává-li to smysl: např. No name + Lupič + Manažer nebo Fair Play + Jen výhra, atd.

### **Scénáře určující vítěze:**

Turnaj (pro více – ideálně sudý počet – hráčů), Liga (3 a více hráčů), Lúzr, Lídr a Hegemon (pro 3 a více hráčů).

**Udělejte si hru ještě zajímavější a  
napínavější s rozšířením SoccerFace 2.0!**



Další hry, tipy, triky, návody a zajímavosti  
najdete na webu **midu-games.com**



© 2019 Midu Sports Creative s.r.o.



# PRAVIDLA HRY

## OBSAH ROZŠÍŘENÍ



1. **Scénář** (10 karet)
2. **Tým** (2 karet)
3. **Jednorázový bonus** (6 karet)
4. **Trvalé poškození soupeře** (6 karet)
5. **Trvalé zvýhodnění soupeře** (10 karet)
6. **Utkání** (2 karty)

## POPIS KARET

Rozšíření SoccerFace 2.0 obsahuje nově **scénáře upravující průběh hry:**

Jen výhra (nejjednodušší způsob počítání vítězství), Hurá systém, Minimač, Rychlík, No Name, Fair Play, Lupič, Manažer, Skórer (pro 3 a více hráčů) a Kulatý stůl.

**Tip:** *Ve větším počtu hráčů můžete zkusit odehrát sadu různých scénářů. Před začátkem první hry se dohodnete na scénáři / scénářích, které hrajete. Vítěz této hry pak obdrží tyto právě karty Scénář. Poté se hraje tolik her, dokud nevyčerpáte všechny karty Scénář. Absolutním vítězem SoccerFace se stane hráč s největším počtem hvězd na svých kartách Scénář.*

## Dále SoccerFace 2.0 obsahuje tyto typově známé karty:

- + 2 nové týmy (Profesoři, Bobíci)
- + 6 karet jednorázových bonusů (3 útočné karty poškozující soupeřovu obranu + 3 obranné karty poškozující soupeřův útok)
- + 6 karet trvalého poškození (k doplnění kompletní řady)
- + 2 utkání

## NOVINKA! Trvalý bonus pro soupeře



Novinka, která činí hru ještě více zábavnou a nevyzpytatelnou! Hráč, který má tuto kartu v ruce ji musí v průběhu hry dát některému ze svých soupeřů a vylepšit mu tak obranu nebo útok. A hlavně – stejně jako Utkání – ji nesmí vyhodit!

Další hry, tipy, triky, návody a zajímavosti najdete na webu **midu-games.com**

