

WILDLANDS

THE ADVENTURING PARTY

Autor MARTIN WALLACE

Ilustrace YANN TISSERON

Figurky BOBBY JACKSON

Překlad do češtiny TOMÁŠ HUBKA

PŘEHLED HRY

Parta dobrodruhů je skupina ostřílených cestovatelů a lidových hrdinů, která do Wildlands přináší slávu a naději. Jsou sice jen čtyři, ale za to jsou zdatnější než většina ostatních.

Toto rozšíření lze použít jako náhrada kterékoliv frakce ve hře Wildlands nebo do hry přináší nový prvek: setkání.

KOMPONENTY

- Pravidla
- 4 figurky postav
- 4 karty postav
- 30 akčních karet
- 1 karta frakce



FRAKCE PARTA DOBRODRUHŮ

Pokud si hráč přeje hrát s Partou dobrodruhů ve hře Wildlands, vezme si všechny její figurky a karty z této sady a hru připraví jako normálně, avšak s následujícími změnami: **hráč ovládající Partu dobrodruhů nepřirazuje karty mapy jednotlivým postavám.** Místo toho si zvolí pět karet, které předá hráči po pravici a zbylých pět karet si ponechá lícem dolů před sebou. Pokaždé, když je odhalena postava, může si vybrat, kterou z karet mapy ji přiřadí. Karta je poté odhozena a pátá karta je také odhozena, jakmile jsou všechny postavy odhaleny.



NOVÁ AKCE – LÉČENÍ

Odstraňte jeden žeton zranění z postavy na stejném nebo sousedním poli. Toto může zahrnovat i postavu, která akci provádí.

SETKÁNÍ: ZLODĚJI!

Krutá skupina zlodějů krade všem věci a zabíjí každého, kdo se jim postaví do cesty! Pokud všichni hráči souhlasí, lze toto setkání přidat do jakékoliv hry Wildlands. Setkání nelze použít, když některý hráč hraje s Partou dobrodruhů, jakožto s frakcí.

PŘÍPRAVA

Připravte figurky, akční karty a karty postav Party dobrodruhů, jako kdyby byly použity jakožto frakce. Ujistěte se, že karty jsou v dosahu všech hráčů. Po rozdání karet mapy hráčům, avšak před jejich přiřazením, přidělte náhodně jednu kartu mapy, z těch, které zbyly, každé postavě z Party dobrodruhů a figurky postav umístěte na odpovídající pole.

Pokud hrajete hru ve čtyřech hráčích, odhalte poslední dvě karty mapy, poté zamíchejte karty postav Party dobrodruhů a odhalte dvě – tyto dvě postavy začínají hru na kartě mapy s nižším číslem, kdežto druhé dvě postavy začínají hru na vyšším čísle. Pokud jeden z hráčů hraje s frakcí neklidní mrtví, začínají všechny čtyři postavy Party dobrodruhů na jednom poli. Jakmile je Parta dobrodruhů na herní desce, pokračujte v přípravě normálním způsobem.

BEROU NÁM NAŠE VĚCI!

Na konci tahu každého hráče, po dobrání jeho karet, musí hráč odhalit vrchní kartu z akčního balíčku Party dobrodruhů. Dobrodruh, jehož ilustrace je zobrazena na kartě, bude provádět akci a karta je odhozena. Tyto akce dobrodruhů nejsou spojeny s ikonami akcí na kartě. Jsou však sepsány na další stránce.

Každý dobrodruh má jiný cíl a podmínky pro své akce. Snadno nastane, že podmínky splní více cílů či polí. V těchto případech rozhodne hráč, který odhalil kartu. Například pokud Harm je vzdálen stejný počet polí od tří různých úlomků krystalů aktivní hráč rozhodne, ke kterému krystalu se pohne.

Obdobně, pokud Alena sousedí se dvěma různými poli, která obsahují postavy, jenž nejsou v Partě dobrodruhů, aktivní hráč rozhodne, na které pole zaútočí. Je možné, ale velmi zřídka, že dobrodruh nemůže provést akci dle jeho odhalené karty. Pokud to nastane, odhalujte další karty, dokud dobrodruh akci provést může. Například pokud Thom je již na poli obsahujícím člena Party dobrodruhů, který nepotřebuje být vyléčen a není také nikdo, na koho by zaútočil, nemůže provést akci. V tomto případě je odhalena další karta.

Jakékoliv postavy zabitě členy Party dobrodruhů jsou odstraněny ze hry a žádnému hráči neposkytují body. Členové Party dobrodruhů také neposkytují body, pokud jsou zabití. Pokud hrajete s pravidly pro Setkání, Parta dobrodruhů ignoruje dodatečnou cenu pohybu při šplhání.

AKCE DOBRODRUHŮ



BARBAR HARM

Pokud se na stejném poli nachází postava, která není členem party dobrodruhů, zaútoč na ni dvojitým úderem. Pokud tam není, přesuň se směrem k nejbližšímu úlomku krystalu.



KLERIK THOM

Pokud je na stejném nebo sousedním poli zraněný člen Party dobrodruhů, Thom s ním provede akci léčení. Pokud tam není, ale na stejném poli je postava, která není členem Party dobrodruhů, Thom na ni zaútočí úderem. Pokud neplatí ani tento případ, Thom se přesune směrem k nejbližší postavě z Party dobrodruhů. V této verzi Thom nemůže léčit sám sebe.



ZLODĚJKA KRIS

Kris se přesune směrem k nejbližšímu úlomku krystalu. Pokud již je na poli s úlomkem krystalu, provede útok střelou na nejbližší postavu v linii vidění, která není členem Party dobrodruhů.



KOUZELNICE ALENA

Pokud se na sousedním poli nachází postava, která není členem party dobrodruhů, Alena na toto pole zaútočí bombou. Pokud tam není, ale na stejném poli se nachází postava, která není členem Party dobrodruhů, zaútočí bombou na toto pole. Pokud neplatí ani tento případ, Alena se přesune směrem k nejbližšímu úlomku krystalu.

SHROMAŽĎOVÁNÍ KOŘISTI

Pokud je na začátku vašeho tahu některý z členů Party dobrodruhů na poli, které obsahuje jeden z vašich úlomků krystalů, ukradne ho pro sebe! Umístěte krystal na kartu postavy dané postavy. Pokud je tato postava zabita, umístěte všechny krystaly, které ukradla, na pole, na kterém byla zabita a poté ji odstraňte ze hry. Každý krystal musí být jednotlivě sebrán hráčem či dobrodruhem, a to i když je na jednom poli více krystalů stejné frakce.



First published in Great Britain in 2019 by OSPREY GAMES. Bloomsbury Publishing Plc, PO Box 883, Oxford, OX1 9PL, UK / 1385 Broadway, 5th Floor, New York, NY 10018, USA. OSPREY GAMES is a trademark of Osprey Publishing Ltd. © Martin Wallace, 2019. This edition © 2019 Osprey Publishing Ltd. All rights reserved. www.ospreygames.co.uk
For more information or replacement parts, email info@ospreygames.co.uk 19 20 21 22 23 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1