

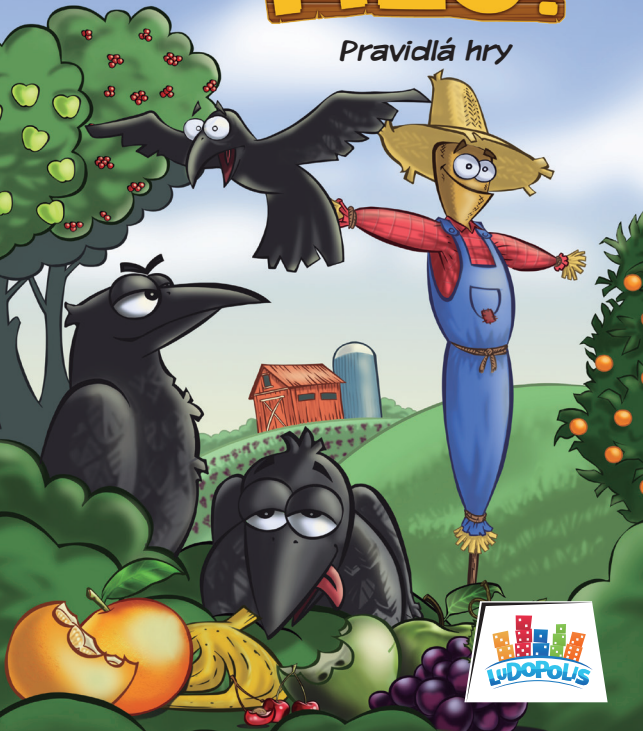
6+

2-6

5-10 min

HEŠ!

Pravidlá hry



HEŠ!

Počet hráčov: 2-6 Vek: 6+ Čas hrania: 10 minút

CIEĽ HRY

Ochráňte svoj ovocný sad strašiakmi a odplašte vrany skôr ako vám zjedia všetko ovocie!

Heš! je rýchla a zábavná kartová hra s jednoduchým cieľom: na konci hry mať na svojich stromoch čo najviac ovocia pričom najväčší strom sa ráta dvakrát!

PRÍPRAVA HRY

Dobre zamiešajte balíček všetkých kariet a každému hráčovi rozdajte 5 kariet. Zvyšné karty položte do stredu stola lícom nadol, budú sa používať ako doberací balíček. Začínajúcim hráčom sa stáva ten, kto naposledy jedol ovocie (*jedzte ovocie, je veľmi zdravé!*).

Varianta hry pre dvoch hráčov

Pre hru dvoch hráčov ešte pred rozdaním kariet odstráňte z balíčka nasledovné karty:

- 1 kartu s vranami dvojičkami
- 2 karty s jednou vranou
- 2 karty strašiakov
- 2 karty z každého druhu ovocia (karty prezretého ovocia sa neodstraňujú)



ŤAH HRÁČA

1. Akcia

Každý hráč urobí počas svojho ťahu jednu zo štyroch možných akcií:

- Vložiť z ruky kartu/karty ovocia
- Útok s vranami na ostatných hráčov
- Použiť strašiaka na obranu alebo odplašenie vrán
- Zahodiť karty z ruky

2. Kontrola prítomnosti vrán

Po dokončení akcie si hráč skontroluje či má na svojich stro-
moch vrany – ak áno tak sa nakŕmia.

3. Doplnenie kariet na ruke

Nakoniec si hráč doberie karty z doberacieho balíčka tak,
aby mal opäť 5 kariet na ruke a pokračuje hráč po ľavej ruke.

PREHĽAD AKCIÍ

1. Vyroziť z ruky kartu/ karty ovocia

Hráč môže zahrať akýkoľvek počet kariet s ovocím jedného
druhu do svojho ovocného sadu (prezreté aj normálne ovocie).
Normálne ovocie vykladá hráč na ťahu viditeľne vždy do svoj-
ho ovocného sadu (pred seba) a dodržiava tieto podmienky:

- Všetky karty jedného druhu ovocia sa ukladajú do stĺpca,
ktorý začne tvoriť ovocný strom.
- Každý ovocný strom musí obsahovať iba jeden druh ovocia.
- Z každého typu ovocia môže mať hráč iba jeden strom.
- Nemôžete ukladať ďalšie karty ovocia na strom, ktorý je
chránený strašiakom, alebo na ktorom sedí vrana.

Kartu prezretého ovocia môžete zahrať
na svoj alebo aj súperov strom.

- Karta prezretého ovocia vždy priláka
jednu kartu vrany, ak je nejaká vyložená
v hre. Takto sa karta prezretého ovocia
používa na odlákavie vrany zo svojho
stromu k inému hráčovi. Ak je vyložených
viac kariet vrán, hráč na ťahu vyberie,
ktorú vranu prezreté ovocie prilákalo.



Príklad karty
prezretého ovocia

- Ak nie sú žiadne vrany v hre, prezreté ovocie nepriláka žiadnu vranu a môžete ho zahrať na svoj strom.
- Prezreté ovocie priláka vranu iba v tom kole, v ktorom je vyložené. V ďalších kolách už neláka žiadne vrany.

2. Útok s vrunami na ostatných hráčov



Každý z hráčov môže vo svojom ťahu zahrať akýkoľvek počet vrán zo svojej ruky a dať ich na súperove stromy. Na jednom strome môže byť iba jedna karta vrany.

Hráč, ktorý dostane vranu má čas do konca svojho ťahu aby vranu/vrany odplašil. Vrany je možné odlákať prezretým ovocím na iný strom, alebo ich odohnať strašiakom. Ak sa mu to nepodarí, vrany sa na konci jeho ťahu nakŕmia.

V hre sa nachádzajú karty s jednou vranou a karta s vrunami dvojčikami



Ak na strome zostane karta s jednou vranou, tak zožerie jednu kartu ovocia. Ak na strome zostáva aspoň jedno ďalšie ovocie tak vrana neodlieta, ale zostáva sedieť na strome až dokiaľ ju hráč neodplaší alebo kým nezožerie aj posledné ovocie.

Ak ide o kartu vrán dvojčiek, tie zjedia všetko ovocie zo stromu, na ktorom sedia. Vrany vždy po zjedení posledného ovocia zo stromu odlietajú na odhadzovaciu kôpku.





3. Obrana strašiakom

Vo svojom kole môže hráč použiť všetkých strašiakov z ruky na ochranu svojich ovocných stromov. Každý strašiak môže byť zahraný dvoma spôsobmi: na ochranu svojich stromov pred budúciim útokom vrany, alebo na odplašenie vrany sediacej na strome.

- **Ochrana svojich stromov pred útokom vrany.**

Hráč môže zahrať strašiaka na svoj strom, ktorý nie je pod útokom a tým ho ochráni pred útokmi vrany v ďalších kolách. Tento strom však ostáva až do konca hry blokovaný, t.j. nie je možné naňho zahrať ďalšie kusy ovocia (takéto ovocie môžete vymeniť cez akciu zahodiť karty z ruky, alebo si ich necháte na ruke až do konca hry ako nepoužiteľné karty)

- **Odplašenie útočiacej vrany.**

Ak na hráčov strom útočí vrana, vyložením strašiaka vranu odplaší (možno odplašiť aj vranu na súperovom strome). Strašiak pri tejto akcii odchádza na odhadzovaciu kôpku a sú dve možnosti čo urobiť s odplašenou vranou:



- **Protiútok:** aktívny hráč premiestni odplašenú vranu na iný strom ktoréhokoľvek hráča. Efekt vrany bude rovnaký, ako keby ju hráč klasicky zahral z ruky. Po umiestnení vrany akcia končí.
- **Odhodenie vrany:** ak sa hráč rozhodne vranu zo svojho stromu odhodiť na odhazovaciu kôpku namiesto protiútok, tak po tejto akcii môže hráč urobiť ešte jednu bonusovú akciu.

Bonusová akcia je ľubovoľná akcia z možností:

- Vyložiť z ruky kartu/karty ovocia
- Útok s vranami na ostatných hráčov
- Zahodiť karty z ruky.

Ak hráč hrá viac kariet strašiakov, vždy môže mať maximálne jednu bonusovú akciu.

Ak hráč aspoň jednu odplašenú vranu použije na protiútok tak jeho akcia končí a nemá nárok na žiadnu bonusovú akciu, ani keď iného strašiaka použil na odhodenie vrany.



4. Zahodiť karty z ruky

Hráč sa môže vo svojom ťahu rozhodnúť odhodiť akýkoľvek počet kariet zo svojej ruky. V tomto prípade nevykonáva žiadnu ďalšiu akciu. Dokončí svoj ťah kontrolou prítomnosti vrán a dobratím si kariet do 5.

KONIEC HRY

Keď sa minie doberací balíček, hráči dohrávajú iba s kartami na ruke (preskočia fázu dobratia si kariet). Hra skončí ak hráč na ťahu:

- už nemá na ruke žiadne karty
alebo
- so svojimi kartami už nemôže vykonať žiadnu akciu

Hra v oboch prípadoch končí dokončeným ťahom predchádzajúceho hráča predtým, ako nastane jedna z dvoch vyššie uvedených možností. Hráč, ktorý má na ruke karty, ale nemôže už s nimi spraviť žiadnu platnú akciu nie je povinný tento stav oznámiť vopred (v momente keď je na rade zloží karty a ohlási koniec hry – jeho ťah sa vôbec nevykoná a hra končí).

Po ukončení hry už vrany ani strašiaky nemajú žiadny efekt a spočítajú sa body.



BODOVANIE

Každý hráč si spočíta body ako súčet všetkých kariet ovocia, ktoré má pred sebou pričom karty na najväčšom strome sa počítajú za dva body (ak má viac rovnakých stromov, vyberie si iba jeden z nich).

Víťazom je hráč s najvyšším celkovým súčtom.

Pri rovnosti bodov dvoch alebo viacerých hráčov rozhoduje rozmanitosť ovocného sadu (viac druhov ovocia). Ak remíza stále pretrváva, je potrebná odveta!



Distribútor pro SR a ČR:
f4s, s.r.o., Seberíniho 14,
821 03 Bratislava
www.ludopolis.sk

Autor hry:
Paco Yánez

Ilustrácie:
Pablo Tomás

Slovenský preklad:
Peter Brestovanský
Grafická sadzba:
Ondrej Pudmerický



Vyrobené na Slovensku