



HADRIÁNŮV VAL

ÚVOD A HERNÍ MATERIÁL

Roku 112 př. n. l. navštívil římský císař Publius Aelius Hadrianus svá území na severu Británie a poprvé tehdy na vlastní oči spatřil ničivé následky bojů mezi římskými legiemi a divokými Pikty. Na důkaz nadvlády Říma tehdy přikázal postavit val, který by oddělil kmeny Piktů od zbytku podmaněné Anglie. Val byl od počátku zamýšlen jako impozantní stavba a táhnul se celých 80 římských mil, od pobřeží k pobřeží.

Ve hře Hadriánův val se každý hráč stane jedním z římských generálů, kteří dostali rozkazem postavit takzvané mílové pevnosti a přilehlé části valu. V průběhu šesti let (kol) budou hráči budovat své pevnosti a valy, střežit hranice a lákat do pevnosti běžné obyvatele a řemeslníky, kteří rádi přijdou, pokud o ně bude dobře postaráno. Nejdůležitějším úkolem je ovšem bránit pýchu Římského impéria před nájezdy bojovných Piktů. Generál, kterému se podaří nashromáždit nejvíce slávy, udatnosti a disciplíny a zároveň se vyhnout ostudné nevoli, svými činy prokáže, že je příkladným občanem impéria, a císař jej odmění titulem Legatus Legionis!

Hadriánův val je hra zasazená daleko do minulosti, konkrétně do historického období, kdy bylo otroctví zcela běžné. Fialové figurky s názvem „služebníci“ ve hře představují právě tento historický jev. Odhaduje se, že v období, kdy se hra odehrává, tvořili otroci zhruba 30 % veškerých obyvatel Římského impéria. Samozřejmě ani v nejmenším neschvalujeme tuto praktiku. Přesto nebylo možné tuto skupinu obyvatel nezastoupit ve hře samotné, protože jinak bychom si přikrášlili historii a vymazali její nepříjemné – ale neméně skutečné – součásti.

HERNÍ MATERIÁL

50 surovin	18 vojáků	24 stavitelů	24 služebníků	24 civilistů
				

2 herní bločky
(každý s 200 listy)

6 dvoudílných desek hráčů



48 karet osudu



72 karet hráčů
(12 pro každého hráče)



CÍL HRY

V průběhu každé partie hry Hadriánův val bude vaším cílem mít na konci šestého roku co nejvíce vítězných bodů (VB). Body můžete získat stavbou pevnosti, obranou valu a zlepšováním svých vlastností. K naplnění plánů budete muset využít své pracovníky a získané suroviny.

PŘÍPRAVA HRY

Během přípravy hry postupujte podle následujících kroků:

1. Zamíchejte balíček karet osudu a položte jej lícem dolů doprostřed stolu.
2. Všechny suroviny a pracovníky (vojáky, stavitele, služebníky a civilisty) umístěte do společné zásoby na dosah všech hráčů. Zásoba všech surovin a pracovníků není omezená fyzickými komponenty. Pokud vám dojdou, použijte vhodnou náhradu.
3. Společně se dohodněte na obtížnosti partie. Během prvních několika partií vám doporučujeme „snadnou“ obtížnost. Více informací o nastavení obtížnosti najdete na straně 20.
4. Každému hráči dejte 12 karet hráče ve vybrané barvě (každá barva má zároveň na rubu jiného generála), 1 desku hráče (složenou ze 2 částí), 1 herní list z každého bločku a tužku nebo pero. Herní listy hráči umístí vedle sebe a desku hráče položí nad oba listy. Každý hráč poté zamíchá své karty hráče a utvoří z nich lícem dolů dobírací balíček nalevo od své desky hráče.



Takto by měl vypadat připravený herní materiál pro modrého hráče.

PRŮBĚH HRY

Každá partie hry Hadriánův val se hraje po dobu 6 let (kol). Na začátku každého roku získají hráči určitý počet pracovníků a surovin, který určí aktuální karta osudu, karty vyhlídek a další různé odměny z určitých oblastí na herních listech.

Během každého roku budou všichni hráči souběžně a bez čekání na ostatní provádět akce a platit za ně pracovníky nebo surovinami tak, aby zaplnili oblasti na svých herních listech. Obvykle budete provádět akce až do chvíle, než vám dojdou pracovníci a zdroje. Jakmile všichni hráči skončí s prováděním akcí, aktuální rok končí. V tuto chvíli musíte vrátit do společné zásoby všechny zbylé suroviny a pracovníky (občas se vám nepodaří za rok využít všechny). Na konci roku vždy zaútočí Piktové a uvidí se, jak dobře jste se připravili na obranu svých pevností!


Hra pro 1–2 hráče se hraje s lehce pozměněnými pravidly. Jejich popis najdete na straně 22.


NOVÝ ROK





Na začátku nového roku postupujte podle následujících kroků:

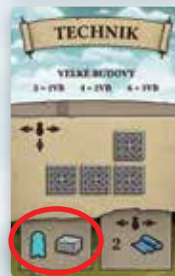
- Otočte vrchní kartu osudu z dobíracího balíčku karet osudu a umístěte ji lícem nahoru na odkládací balíček. Každý hráč si nyní vezme všechny pracovníky a suroviny vyobrazené na spodní části karty. Pracovníky a suroviny si berte ze společné zásoby a umístěte je na svou desku hráče.
- Každý hráč si dobere 2 karty hráče ze svého osobního balíčku. Z těchto právě dobraných karet musíte 1 umístit lícem dolů nad svoji desku hráče (jako kartu cíle) a 1 kartu umístit lícem dolů napravo od své desky hráče (jako kartu vyhlídky). Jakmile tyto karty odhalíte (otočíte je lícem nahoru), získáte navíc další suroviny a pracovníky ze své vybrané karty vyhlídky. Tento postup je detailně popsán na následující stránce.
- Každý hráč nyní získá suroviny a pracovníky v závislosti na některých oblastech na herních listech:

1 surovinu  za každé vyplněné políčko na produkci surovin.

1 civilistu  za každé vyplněné políčko v hotelu.

1 stavitele  za každé vyplněné kolečko v dílně.

1 vlastnost (slávu , zbožnost , udatnost , nebo disciplínu ) za každé vyplněné políčko na cestě. Zisk vlastnosti vám může také přinést další pracovníky z některé ze stupnic na herním listu (tento postup je vysvětlen později).



VÝBĚR KARET HRÁČE

Jak bylo zmíněno dříve, každý rok si doberete ze svých osobních balíčků 2 karty. Z těchto karet musíte 1 vybrat jako kartu cíle, zatímco druhou využijete jako kartu vyhlídky pro tento rok.

Na vrchní části každé karty hráče je 1 ze 12 cílů. Během každé partie si vyberete celkem 6 karet cílů, které poté zasunete pod vrchní část své desky hráče. Za tyto karty získáte VB v závislosti na tom, jak se vám podaří dané cíle naplnit.

Například za kartu obránce získá hráč 1, 2 nebo 3 VB, pokud dokončí 1, 2 nebo 3 sekce valu.

Při výběru karet na začátku roku nejprve umístěte vybranou kartu cíle lícem dolů nad svoji desku hráče. Druhou kartu hráče umístěte lícem dolů napravo od své desky hráče. Karty napravo od desky hráče jsou takzvané karty vyhlídek. Jakmile mají všichni hráči vybranou kartu cíle a vyhlídky, odhalí všichni naráz právě vybrané karty cílů a vyhlídek.

Odhalené karty cílů hráči zasunou pod své desky hráčů, a to pod pole odpovídající aktuálnímu roku (v prvním roce pod první pole, v druhém roce pod druhé apod.). Odhalené karty vyhlídek otočte lícem nahoru tak, aby na ně po celý rok viděli všichni hráči. Nově otočenou kartu vyhlídky můžete jednoduše položit navrch karet vyhlídek z předchozích let.

Poté získá každý hráč suroviny a pracovníky vyobrazené v levém dolním rohu své aktuální karty vyhlídky.



Příklad: Nastal již třetí rok. V průběhu předchozích let si tento hráč vybral jako své cíle karty obránce a průzkumník. Letos si mezi své cíle přidal kartu světec a kartu cvičitel použil jako vyhlídku. Okamžitě získá 1 služebníka a 1 surovinu, protože jsou vyobrazeny v levém dolním rohu karty.




AKCE – ZÁKLADNÍ PRAVIDLA

Ve většině případů platí, že za provedení akce zaplatíte určitou kombinaci surovin a pracovníků a poté vyplníte 1 či více políček na svých herních listech. Výraz „políčko“ nebo „políčka“ odkazuje na bílé čtverečky, kolečka či ostatní tvary na listech. Některá políčka jsou prázdná, zatímco jiná v sobě mají natisknutý některý symbol. Ve většině případů platí, že kdykoli vyplníte políčko s 1 či více symboly, získáte okamžitě vlastnost nebo předmět, který překryjete.

Mnoho oblastí na herních listech tvoří stupnice. Mezi ně se řadí například stupnice vlastností ve spodní části levého listu, kohorty, pevnost, stupnice občanů a další. Všechny stupnice musíte vyplňovat postupně zleva doprava.



Pokud například tento hráč provede akci valu, bude muset zaplatit 1 surovinu (vyobrazenou v praporku nalevo) a vrátit ji do společné zásoby. Poté vyplní další políčko na stupnici valu. Protože jde o prázdné políčko, nezíská za něj žádnou okamžitou odměnu. Jak ale vidíte výše, až tuto akci provede příště, získá možnost vyplnit 1 políčko v libovolné kohortě .

Na listech jsou také různé budovy a další oblasti, které fungují odlišným způsobem než stupnice. Některé je potřeba vyplnit odshora dolů, zatímco jiné smíte vyplňovat v libovolném pořadí, pokud splňujete potřebné podmínky. Tyto oblasti budou vysvětleny v rámci pravidel jednotlivých akcí.




V některých políčkách je symbol #. Kdykoli provedete akci s tímto symbolem, musíte do tohoto políčka zapsat číslo aktuálního roku (nevyplníte celé políčko). Tento postup se používá, protože některé akce můžete vykonat v daném roce pouze jednou či dvakrát.

Jakmile například hráč postaví amfiteátr, může pořádat různá vystoupení. Jak vidíte, tento hráč už v prvním roce uspořádal 1 vystoupení.



Pro snadnější naučení hry nejprve projdeme celý levý list odshora dolů a poté stejným způsobem projdeme pravý list.

KOHORTY

Na úplném vrchu každého levého listu jsou 3 kohorty. Tyto kohorty budete vyplňovat, pokud se chcete na konci každého roku ubránit před nájezdy Piktů. Kdykoli vyplníte políčko se symbolem kohorty , okamžitě také vyplníte na libovolné kohortě prázdné políčko nejvíce vlevo (každá kohorta je samostatná stupnice). Pověšměte si, že vyplnění kohorty vás může okamžitě odměnit disciplínou  nebo udatností .



Pokud například tento hráč vyplní políčko se symbolem kohorty, okamžitě vyplní 1 políčko na libovolné kohortě. Smí vyplnit levou kohortu a získat 1 disciplínu. Možná však bude rozumnější vyplnit alespoň 1 políčko v prostřední kohortě pro případ, že by Piktové zaútočili na střed.


TĚŽBA KAMENÍ A DŘEVA

Zde budete využívat služebníky, získávat suroviny a zvyšovat svoji produkci surovin. Pokud chcete provést tuto akci, musíte zaplatit 1 služebníka ze své desky hráče a vrátit jej do společné zásoby. Tato oblast je stupnice, takže se vyplňuje postupně zleva doprava.



Tento hráč například zaplatil do společné zásoby 1 služebníka a vyplní tedy na stupnici prázdné políčko nejvíce vlevo. Díky tomu zvýší svoji produkci surovin o 1 a také okamžitě získá 1 surovinu ze společné zásoby.

HLÍDKY

Hlídky tvořily první linii obrany podél Hadriánova valu. Protože jde o stupnici, musíte vyplňovat prázdná políčka postupně zleva doprava. Políčko hlídky můžete vyplnit po překrytí symbolu meče  na cvičišti nebo zaplacením 1 vojáka z desky hráče do společné zásoby.



Tento hráč například zaplatil do společné zásoby 1 vojáka a smí tedy vyplnit další políčko na stupnici hlídek. Díky tomu může okamžitě vyplnit 1 políčko libovolné kohorty.

HRANIČNÍ KAMENY, VAL A PEVNOST

Pokud útočící Piktové prolomili obranu předsunutých hlídek, brzy narazili na obránce u hraničních kamenů a na valu samotném. Hraniční kameny byly doplněny o palisády, které sloužily jako antický ostnatý drát. Nájezdníci se u nich zdrželi nebo zcela zastavili, takže se stali snadným terčem římských kopiníků a lučištníků připravených na valu. Úspěch obrany hraničních kamenů a valu ovšem závisel především na zásobách a pracovní síle v pevnosti, kterou měly střežit.

Toto provázání zásobování a obrany ve hře představují řetězová propojení, která můžete vidět mezi pevností, hraničními kameny a valem. Pokud chcete přistavět hraniční kameny nebo val, musíte nejprve vybudovat připojenou část pevnosti. Hraniční kameny, val i pevnost jsou stupnice. Pokud tedy provedete kteroukoli z těchto akcí, musíte vyplňovat prázdná políčka zleva doprava.



Tento hráč například vyplnil prvních 6 políček pevnosti. Dokud ovšem nevyplní další políčko pevnosti, nesmí vyplnit další políčko hraničního kamene. Smí ovšem i tak vyplnit 5 políček valu, která jsou propojená s vybudovanými částmi pevnosti.

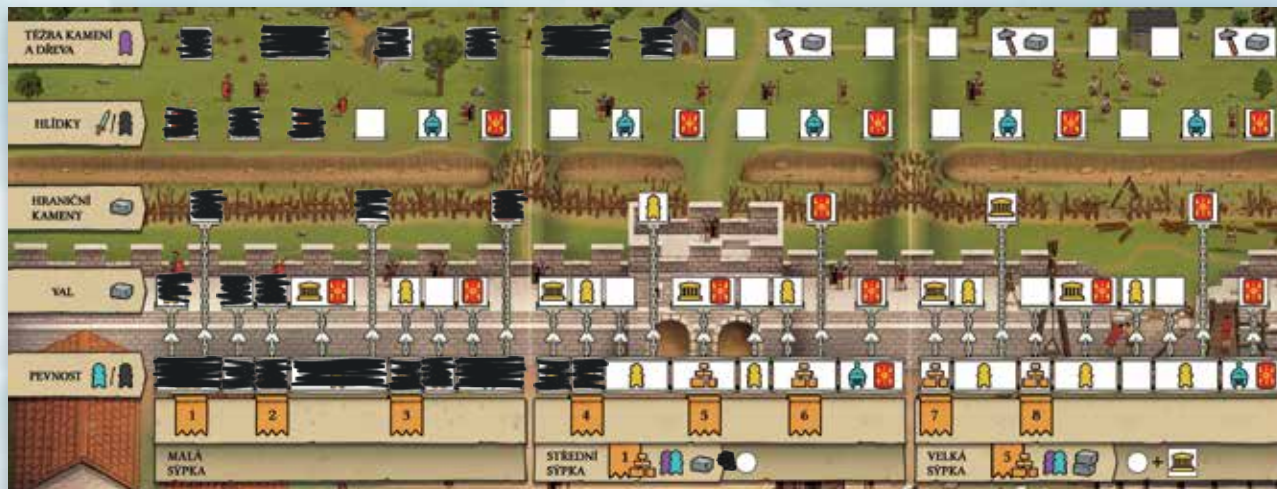
Pokud chcete postavit hraniční kámen, musíte zaplatit 1 surovinu z desky hráče do společné zásoby, načež smíte vyplnit první dostupné políčko. Stavba pevnosti vyžaduje buďto 1 stavitele, nebo 1 vojáka.

Na všech zmiňovaných stupnicích jsou různé odměny za vyplnění políček. Vyplnění políček pevnosti také zvyšuje úroveň vaší infrastruktury. Ta je znázorněna očíslovanými oranžovými praporky pod stupnicí pevnosti. Výstavba běžných budov (pod pevností na levém listu) vyžaduje kromě surovin a pracovníků také určitou úroveň infrastruktury.

Úroveň infrastruktury hráče na příkladu výše je 3. To je víc než dost na stavbu střední sýpky (úroveň infrastruktury 1), ale nestačí na stavbu velké sýpky (úroveň infrastruktury 5).

SÝPKY

Na levém listu jsou vyznačené cesty vedoucí odshora až k sýpkám, které list dělí na 3 sloupce. Každý hráč začíná hru s malou sýpkou. Díky tomu můžete už na začátku hry vyplňovat v levém sloupci políčka těžby kamení a dřeva, hlídek, hraničních kamenů, valu a pevnosti. Pokud ovšem chcete vyplňovat políčka v prostředním sloupci, musíte nejprve postavit střední sýpku. Stejně tak musíte nejprve postavit velkou sýpku, pokud chcete vyplňovat políčka v pravém sloupci.




Například tento hráč už postavil střední sýpku, což na svém listu vyznačil vyplněním jejího kulatého políčka. Jak je vidět, díky střední sýpce už začal s vyplňováním políček těžby a pevnosti v prostředním sloupci.

Pokud chcete postavit střední sýpku, musíte mít úroveň infrastruktury alespoň 1. Také musíte ze své desky hráče zaplatit do společné zásoby 1 služebníka, 1 stavitele a 1 surovinu. Jakmile zaplatíte, smíte vyplnit políčko sýpky.

Pokud chcete postavit velkou sýpku, musíte nejprve postavit střední sýpku a dosáhnout úrovně infrastruktury alespoň 5. Také musíte ze své desky hráče zaplatit do společné zásoby 1 služebníka, 1 stavitele a 2 suroviny. Jakmile zaplatíte, smíte vyplnit obě políčka sýpky, čímž okamžitě získáte 1 slávu 🏰 (a vyplníte prázdné políčko nejvíce vlevo na své stupnici slávy).

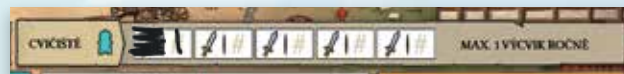
PRODUKCE SUROVIN


Pokud má pevnost dobře fungovat, je nezbytné těžit v okolí potřebné suroviny. Pokaždé když vyplníte políčko se symbolem kladiva  (na těžbě kamene a dřeva nebo prefektuře) musíte také vyplnit prázdné políčko nejvíce vlevo na stupnici produkce surovin. Na začátku každého roku získáte 1 surovinu za každé vyplněné políčko na této stupnici.



CVIČIŠTĚ

Sem můžete vyslat své stavitele a vycvičit z nich vojáky. Ovšem pozor, zdejší rekruti putují rovnou za val jako hlídky. Smíte zde za rok vycvičit na vojáka maximálně 1 stavitele.



Pokud chcete provést tuto akci, zaplatte ze své desky hráče 1 stavitele do společné zásoby. Poté vyplňte levou část dostupného políčka. Do pravé části políčka napište číslo aktuálního roku. Jak vám napovídá symbol meče , vyplňte poté také první dostupné políčko na stupnici hlídek.

HOTEL, DÍLNA A CESTA

Tyto tři běžné budovy fungují všechny podobně, ale poskytují různé odměny. Musíte vždy nejprve postavit malou verzi dané budovy, než budete moci postavit její velkou verzi. Každá z budov vyžaduje jinou minimální úroveň infrastruktury a také za ni musíte zaplatit jistý obnos surovin a pracovníků.

Postavením hotelu získáte každý rok civilisty navíc. Dílna vám přinese každý rok stavitele navíc. Cesta vám umožní každý rok zvýšit své vlastnosti.

ROČNĚ ZA KAŽDÝ		ROČNĚ ZA KAŽDÝ		ROČNĚ ZA KAŽDÝ	
MALÝ HOTEL	2	MALÁ DÍLNA	3	MALÁ CESTA	4
VELKÝ HOTEL	6	VELKÁ DÍLNA	7	VELKÁ CESTA	8

Například tento hráč na začátku příštího roku získá 2 civilisty navíc za hotel a 1 vlastnost (slávu, zbožnost, udatnost, nebo disciplínu) za postavenou cestu. Aktuální rok ovšem ještě neskončil. Hráč má v plánu ještě postavit malou dílnu. Protože už má potřebnou úroveň infrastruktury, stačí mu zaplatit do společné zásoby 3 suroviny. Nejenomže do příštích let získá vždy 1 stavitele navíc, ale zároveň okamžitě získá 1 stavitele.

FÓRUM

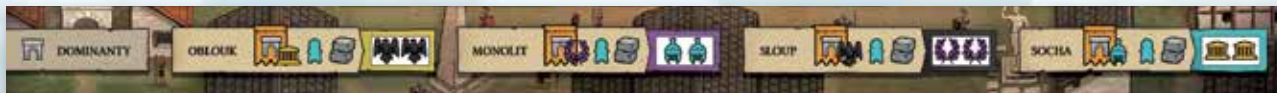
Ve fóru můžete zaplatit ze své desky do společné zásoby 2 libovolné pracovníky a výměnnou za ně získat 1 jiného pracovníka libovolného druhu. Tuto akci lze provést pouze jednou za rok. Předmětem této výměny nesmí být vojáci (nelze je zaplatit ani získat).

Například tento hráč v průběhu druhého roku zaplatil 1 služebníka a 1 civilistu, aby získal za společné zásoby kýženého stavitele.



DOMINANTY

Tyto velkolepé stavby je možné postavit pouze v případě, že máte alespoň 15 od určité vlastnosti. Požadavek vlastnosti je vyznačen v oranžovém praporku se symbolem oblouku u každé dominanty. Jakmile máte dostatek potřebné vlastnosti, smíte zaplatit 1 stavitele a 2 suroviny a postavit danou dominantu. Každá dominanta vám umožní okamžitě vyplnit 2 políčka vyznačené vlastnosti.



Například stavba monolitu vyžaduje alespoň 15 zbožnosti. Po zaplacení 1 stavitele a 2 surovin je stavba dokončena a monolit odmění hráče vyplněním 2 políček na stupnici disciplíny.

STUPNICE VLASTNOSTÍ






Provedení většiny akcí vás odmění vyplněním políčka na stupnici některé vlastnosti. Na konci hry má každé vyplněné políčko kterékoli vlastnosti hodnotu 1 VB. Kdykoli získáte slávu, zbožnost, udatnost nebo disciplínu, musíte okamžitě na odpovídající stupnici vyplnit volné políčko nejvíce vlevo. Vyplnění políčka může vést k získání pracovníků ze společné zásoby nebo dalších vlastností. Po zaplnění 25. políčka stupnice už přijde jakýkoli další zisk dané vlastnosti zcela vniče.



Například tento hráč má aktuálně 2 slávy, 16 zbožnosti, 3 udatnosti a 9 disciplíny.

STUPNICE OBČANŮ

Pravý list se zaměřuje na 5 odlišných vrstev římské společnosti:

 obchodníci,  účinkující,  kněží,  úřední sluhové,  patricijové

Všech 5 stupnic občanů funguje stejným způsobem, ale otevírají vám přístup k různým budovám a oblastem na pravém listu.

Políčko na zvolené stupnici občanů smíte vyplnit, pokud zaplatíte ze své desky hráče do společné zásoby 1 civilistu NEBO kdykoli vyplníte na pravém listu políčko s odpovídajícím symbolem občanů (v amfiteátru nebo zahradách). V každém případě vyplňujte stupnice občanů zleva doprava, za což postupně získáte vyznačené pracovníky, suroviny nebo vlastnosti.

Podobně jako jsou oranžové praporky infrastruktury potřeba při stavbě běžných budov na levém listu, zde na pravém listu vám stupnice občanů postupně odemknou nové možnosti. Povšimněte si, že některé praporky na stupnicích občanů jsou barevné, zatímco jiné jsou běžové. Barevné praporky vám připomenou, že se vám v dané oblasti právě odemkla nějaká nová příležitost.

PREFEKTURY

Tyto budovy zvyšují vaši produkci surovin, ale také vás odmění surovinami a vlastnostmi. Než postavíte střední prefekturu, musíte nejprve postavit malou prefekturu, a než postavíte velkou prefekturu, musíte postavit střední prefekturu. Pokud chcete prefekturu postavit, musíte mít nejprve vyplněný potřebný počet políček na stupnici obchodníků.

Například, aby mohl tento hráč postavit střední prefekturu, musí mít nejprve vyplněno 6 políček na stupnici obchodníků. Poté zaplatí do společné zásoby 1 služebníka a 2 civilisty. Okamžitě získá 1 disciplínu, zvýší svoji produkci surovin o 1 a získá 1 surovinu ze společné zásoby.



TRH

Trh je místem, kde můžete nakupovat různé zboží a budovat tak svoji slávu. Než ovšem začnete obchodovat, musíte nejprve trh postavit. K tomu potřebujete alespoň 4 vyplněná políčka na stupnici obchodníků. Musíte také zaplatit 1 služebníka, 1 stavitele a 2 suroviny do společné zásoby. Poté vyplníte políčko trhu a získáte 1 slávu 🏰.

Jakmile je trh postavený, smíte jako akci zaplatit 1 surovinu do společné zásoby (nebo jednomu ze sousedících hráčů) a koupit 1 zboží 📦. Pokud tak chcete učinit, musíte mít nejprve vyplněný určitý počet políček na stupnici obchodníků. Tento počet je vyznačen v běžových praporečkách vedle osmi políček na trhu. Na rozdíl od stupnic, na trhu není žádné pevné pořadí, ve kterém je potřeba políčka vyplňovat. Povšimněte si, že políčka nejvíce vpravo vás také odmění pracovníkem, takže by mohlo být rozumné vyplnit je dříve než ostatní.

Zboží smíte koupit od hráčů sedících přímo vedle vás (nalevo a napravo) nebo z balíčku osudu. Pokud kupujete zboží od souseda, zaplatíte mu za něj surovinu (kterou pak může okamžitě použít) a získáte zboží vyobrazené vpravo dole na kartě vyhlídky tohoto souseda. Pokud kupujete zboží z balíčku osudu, zaplatíte surovinu do společné zásoby. Poté otočíte vrchní kartu z balíčku osudu (umístíte ji na odkládací balíček) a získáte zboží vyobrazené vpravo nahoře na této kartě. Ať už se rozhodnete jakkoli, získané zboží (respektive jeho číslo) poté vyplníte do vámi zvoleného šestiúhelního políčka na trhu.

Na trhu se pokoušíte získat různá zboží (různá čísla). Jak vidíte na nápovědě pod trhem, první 3 různá čísla vám vždy přinesou 1 slávu (po vyplnění čísla vyplníte 1 políčko na stupnici slávy). Pokud bude i čtvrté a páté číslo jiné než ostatní, pak vám každé z těchto čísel umožní vyplnit 2 políčka slávy. Pokud bude i šesté číslo jiné než ostatní, vyplníte hned 3 políčka slávy. Vyšší čísla jsou méně častá a nižší čísla jsou běžnější. Pokud získáte číslo zboží, které už na trhu máte, vyplníte jej na trh, ale nezískáte slávu.



Například tento hráč už má na trhu čísla 4 a 5. Jeho sousedé mají na kartách vyhlídek čísla 1 a 4. Číslo 4 se tomuto hráči nehodí, ale 1 by mohla být dobrá. Tento hráč je ovšem odvážný. Namísto toho, aby platil surovinu protihráči, rozhodne se zkusit štěstí s balíčkem osudu. Otočí číslo 6 a získá 1 slávu za třetí jedinečné číslo!



AMFITEÁTR

V amfiteátru můžete pořádat vystoupení a zlepšit tak své vlastnosti či přilákat do pevnosti další pracovníky a různé občany. Pokud chcete uspořádat vystoupení, musíte amfiteátr nejprve postavit. K tomu potřebujete alespoň 1 vyplněné políčko na stupnici účinkujících. Musíte také zaplatit 1 služebníka, 1 stavitele a 1 surovinu do společné zásoby. Poté vyplníte políčko amfiteátru a získáte 1 slávu 🏛️.

Jakmile je amfiteátr postavený, smíte jako akci zaplatit 1 surovinu do společné zásoby a uspořádat 1 vystoupení. Smíte uspořádat maximálně 1 vystoupení ročně. Pokud provedete tuto akci, musíte do pravé části políčka vyplnit číslo aktuálního roku. Abyste ovšem tuto akci mohli provést, musíte mít vyplněn určitý počet políček na stupnici účinkujících. Tento počet je vyznačen v běžových praporečích vedle šesti políček na amfiteátru. Na rozdíl od stupnic v amfiteátru není žádné pevné pořadí, ve kterém je potřeba políčka vyplňovat.

Například tento hráč už uspořádal 2 vystoupení. Protože má dostatek vyplněných políček na stupnici účinkujících, může zaplatit 1 surovinu do společné zásoby a uspořádat tak poslední vystoupení v levém sloupci, popřípadě horní vystoupení v pravém sloupci.



LUDUS GLADIATORIUS

Než se stateční bojovníci vydají zápasit o čest a slávu v Koloseu, musí nejprve prokázat svůj um v provinční aréně. V průběhu hry můžete vycvičit až 2 gladiátory 🏹🗡️. Pokud chcete cvičit gladiátory, musíte nejprve postavit Ludus Gladiatorius. K tomu potřebujete alespoň 3 vyplněná políčka na stupnici účinkujících. Musíte také zaplatit 2 služebníky, 1 stavitele a 2 suroviny do společné zásoby. Poté vyplníte políčko Ludus Gladiatorius a získáte 1 slávu 🏛️.



Jakmile je Ludus Gladiatorius postaven, smíte zaplatit do společné zásoby 1 služebníka nebo 1 civilistu a poslat je cvičit proti jednomu z vašich gladiátorů. Pokaždé když cvičíte gladiátora, zvýšíte jeho sílu. Sílu označíte tak, že na stupnici daného gladiátora zakroužkujete volné políčko nejvíce vlevo (tedy uděláte kroužek kolem políčka, které kolem sebe dosud kroužek nemá). Abyste ovšem tuto akci mohli provést, musíte mít vyplněn určitý počet políček na stupnici účinkujících. Tento počet je vyznačen v běžových praporečích nad dvanácti políčky Ludus Gladiatorius. Každého gladiátora lze cvičit maximálně šestkrát.


Například tento hráč už cvičil své gladiátory čtyřikrát. Předpokládejme, že má vyplněných 6 políček na stupnici účinkujících. Mohl by tedy potenciálně provést až 4 akce. Za každou akci by zaplatil do zásoby 1 služebníka nebo 1 civilistu a poté by mohl jednou vycvičit svého červeného gladiátora a modrého gladiátora by mohl vycvičit až třikrát.



Jakmile máte pocit, že jsou vaši gladiátoři dostatečně vycvičení, už se nemusí nadále zahazovat s nuznými služebníky a civilisty. Můžete je poslat do boje proti skutečným bojovníkům. Pokud se rozhodnete pro tuto akci, musíte nejprve vybrat, který z vašich gladiátorů půjde do boje. Poté napište do sloupečku odpovídajícího gladiátora číslo aktuálního roku (na pravé straně Ludus Gladiatorius). Jak vám připomene spodní část Ludus Gladiatorius, každý gladiátor smí bojovat maximálně jednou ročně.



Jakmile označíte gladiátora, který půjde do boje, otočte vrchní kartu z balíčku karet osudu (a umístěte ji na odkládací balíček). Číslo vedle symbolu fialového gladiátora  ukazuje, kolik zranění váš gladiátor utrpí (1, 2 nebo 3). Za každé utrpěné zranění nyní vyplňte 1 zakroužkované políčko daného gladiátora. Pokud by měl váš gladiátor utrpět více zranění, než jakou má sílu (kolik má zakroužkovaných políček), vyplňte všechna jeho zakroužkovaná políčka. Nevyplňujte políčka, která nejsou zakroužkovaná! Pokud takto vyplníte všechna dosud zakroužkovaná políčka, váš gladiátor v boji zahynul a vy můžete získat zbožnost . Získáte zbožnost vyobrazenou ve sloupečku pod vyplněným políčkem nejvíce vpravo právě zabitého gladiátora. Jakmile gladiátor zahyne, nesmí již nadále bojovat ani cvičit.

Pokud gladiátorovi ovšem po boji zbude 1 či více nevyplněných zakroužkovaných políček, přežil a získá slávu  a možná navíc nějaké suroviny jako odměnu. Pokud gladiátor přežije, získáte slávu a suroviny pod posledním zakroužkovaným políčkem právě nasazeného gladiátora.

Můžeme pokračovat v příkladu výše. Tento hráč své gladiátory cvičil ještě jednou a poté se ve čtvrtém roce rozhodl poslat je do boje. Červený gladiátor utrpěl 3 zranění, ale přežil, takže získá 2 slávy. Jenže modrý gladiátor utrpěl 2 zranění, kterým podlehl. Za to získá 2 zbožnosti jako cenu útěchy.



🏡 ZAHRADY

Díky zahradám můžete do bezpečí pevnosti přilákat další občany. Než postavíte velké zahrady, musíte nejprve postavit malé zahrady. Stavba malých zahrad vyžaduje alespoň 4 vyplněná políčka na stupnici kněžích. Musíte také zaplatit 1 služebníka, 1 stavitele a 1 surovinu do společné zásoby. Jakmile jsou malé zahrady postavené, okamžitě získáte 1 zbožnost 🌿, 1 obchodníka 🏪, 1 účinkujícího 🎭 a 1 kněze 🏡 (tzn. že si okamžitě vyplníte políčka na těchto stupnicích). Stavba velkých zahrad vyžaduje alespoň 7 vyplněných políček na stupnici kněžích. Musíte také zaplatit 1 služebníka, 1 stavitele a 2 suroviny do společné zásoby. Jakmile jsou velké zahrady postavené, okamžitě získáte stejné odměny jako za malé zahrady a navíc 1 úředního sluhu 🏠 a 1 patricije 🏰. Pokud máte některou ze zmiňovaných stupnic zcela vyplněnou, už odpovídající odměnu nezískáte.



🏡 CHRÁMY

Chrámů jsou nejenom ideální způsob, jak získat zbožnost, ale mohou vám také přinést přízeň bohů během nájezdu Piktů na konci roku. Než postavíte střední chrám, musíte nejprve postavit malý chrám, a stejně tak musíte postavit střední chrám, než postavíte velký chrám. Stavba malého chrámu vyžaduje alespoň 1 vyplněné políčko na stupnici kněžích. Musíte také zaplatit 1 služebníka, 1 stavitele a 1 surovinu do společné zásoby. Po postavení chrámu vyplníte jeho políčko a okamžitě získáte 1 zbožnost. Jak vidíte na pravém listu, střední a velký chrám mají velice podobné nároky.

Jakmile je chrám postavený, směte jako akci zaplatit do společné zásoby 1 libovolného pracovníka a vyplnit 1 políčko chrámu. Abyste ovšem tuto akci mohli provést, musíte mít vyplněn určitý počet políček na stupnici kněžích. Tento počet je vyznačen v běžových praporečkách vedle jednotlivých řad políček v chrámech.

Střední chrám můžete začít vyplňovat až ve chvíli, kdy zcela vyplníte malý chrám. Stejně tak musíte zcela vyplnit střední chrám, než začnete vyplňovat velký chrám. Při vyplňování jednotlivých chrámů musíte také vyplňovat řádky postupně odshora dolů. Nejprve zcela vyplníte horní řádek, teprve pak směte začít vyplňovat ten pod ním atd. To znamená, že každé druhé vyplněné políčko chrámu vás odmění 1 zbožností 🌿. Poslední vyplněné políčko v každém chrámu vás navíc odmění 1 přízní 🎲. Jakmile přízeň získáte, zakroužkujte její symbol. Od této chvíle je vám přízeň dostupná.

Například tento hráč už postavil malý a střední chrám. Už zcela vyplnil malý chrám a má tedy 1 dostupnou přízeň. Pokud nyní provede akci chrámu, dokončí druhou řadu ve středním chrámu a získá 1 zbožnost.



🏛️ LÁZNĚ

V dobách starého Říma se zákulisní dohody a menší službičky často dojednávaly v lázních. Jak vysvětlíme později, pokud se vám nepodaří na konci roku ubránit val, získáte tím nevoli 🗣️. V lázních máte příležitost uplatit lidi na správných místech a přimět je tak na nevoli zapomenout. Stavba lázní vyžaduje alespoň 3 vyplněná políčka na stupnici úředních sluhů. Musíte také zaplatit 2 služebníky, 1 stavitele a 2 suroviny do společné zásoby. Poté vyplíte jejich políčko a získáte 1 slávu 🏛️.

Jakmile jsou lázně postavené, můžete uplácat, což znamená jako akci zaplatit 1 či více surovin do společné zásoby a vyplnit políčko v lázních. Abyste ovšem tuto akci mohli provést, musíte mít vyplněn určitý počet políček na stupnici úředních sluhů. Tento počet je vyznačen v běžových praporečích vedle šesti políček v lázních. Políčka v lázních smíte vyplňovat v libovolném pořadí, ale je mnohem výhodnější nejprve vyplnit políčka, která vyžadují méně surovin. Také smíte ročně učinit maximálně 2 úplatky. Jakmile tuto akci provedete, napište do pravé části právě vyplněného políčka číslo aktuálního roku.

Vyplnění políčka se symbolem žlutého palce nahoru 👍 znamená, že nyní smíte odstranit 1 nevoli. Jak je vyznačeno v levém dolním rohu levého listu, smíte díky tomu vyplnit již dříve zakroužkované políčko nevole. Pokud nemáte nevoli (zakroužkovaná políčka), nesmíte provést akci v lázních (ani pokud byste tím chtěli předejít možné budoucí nevoli).



Tento hráč má aktuálně 2 nevole.

Například tento hráč už v minulém roce jednou uplácel. Pokud by chtěl, mohl by tuto akci letos provést dvakrát a odstranit 2 další nevole. První akce by jej stála 1 surovinu, druhá akce už 2.



⚖ SOUDNÍ DVŮR

Na soudním dvoře máte příležitost prosadit vyhlášky, kterými okamžitě získáte další pracovníky. Stavba soudního dvora vyžaduje alespoň 4 vyplněná políčka na stupnici úředních sluhů. Musíte také zaplatit 2 služebníky, 1 stavitele a 2 suroviny do společné zásoby. Poté vyplňte jeho políčko a získáte 1 slávu 🏛.

Jakmile je soudní dvůr postavený, můžete jednou ročně prosadit 1 vyhlášku v každém sloupci. Jakmile tak učiníte, vyplňte levou část políčka a do pravé části políčka vepište číslo aktuálního roku. Abyste ovšem tuto akci mohli provést, musíte mít vyplněn určitý počet políček na stupnici úředních sluhů. Tento počet je vyznačen v běžových praporečích vedle políček soudního dvora.

Každý sloupec soudního dvora vám přináší jinou odměnu. Levý sloupec vám jednoduše poskytne 1 služebníka ze společné zásoby. V prostředním sloupci smíte zaplatit 1 stavitele a vzít si 2 služebníky. V pravém sloupci můžete zaplatit 1 služebníka a získat 1 stavitele.

Předpokládejme například, že je čtvrtý rok a tento hráč má vyplněno 7 políček na stupnici úředních sluhů. Pokud by chtěl, mohl by získat 1 služebníka za vyplnění posledního políčka v levém sloupci. Mohl by také vyměnit 1 služebníka za 1 stavitele díky políčku v pravém sloupci. Nesmí ovšem vyplnit poslední políčko v prostředním sloupci, protože v něm už letos vyhlášku prosadil.



🕒 DIPLOMATÉ

Ve válce nejde vždy spoléhat jen na vojenskou sílu, a tak by mohlo být přínosné pokusit se s Pikty vyjednávat prostřednictvím diplomatů. Pokud máte ve svých službách diplomaty, můžete s jejich pomocí zmírnit následky případných útoků. Každý hráč má přístup ke třem diplomatům. První vyžaduje 1 vyplněné políčko na stupnici patricijů, druhý vyžaduje 3 vyplněná políčka a třetí vyžaduje 6 vyplněných políček. Za každého diplomata musíte také zaplatit 1 služebníka, 1 vojáka a 2 suroviny do společné zásoby.

Jakmile diplomata získáte, okamžitě získáte 1 udatnost 🏰 (vyplníte políčko na stupnici udatnosti) a 2 přízně 🧩 🧩 pro vybranou kohortu. Zakroužkujete políčka přízni, které od této chvíle smíte využít. Musíte ovšem okamžitě vybrat kohortu, které tyto přízně přidělíte (levé, prostřední nebo pravé). Proto napravo od políčka diplomata vyplňte šipku, která odpovídá vámi zvolené kohortě. Jak je napsáno pod diplomaty, každý diplomat musí sloužit u jiné kohorty.

Například tento hráč už má vyplněného 1 diplomata sloužícího u pravé kohorty. Dokonce už využil 1 jeho přízeň. Pokud se rozhodne získat dalšího diplomata, musel by jej přidělit k levé nebo prostřední kohortě.



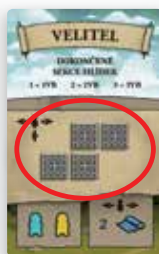
PRŮZKUMNÍCI

Nedílnou součástí úspěšné obrany valu je dobrá znalost pozic nepřítele. „V rámci této akce budete vyplňovat různé tvary z karet vyhlídek do mapy napravo od průzkumníků. Abyste ovšem tuto akci mohli provést, musíte mít vyplněn určitý počet políček na stupnici patriciů. Tento počet je vyznačen v běžových praporečích vedle pěti políček průzkumníků. Také musíte zaplatit 1 vojáka do společné zásoby (nebo jednomu z vašich sousedů). Poté vyplňte políčko průzkumníka se symbolem koně 🐎. Nyní smíte do své mapy vyplnit jeden z dostupných tvarů.

Smíte použít tvar na své vlastní kartě vyhlídky nebo tvar z karty jednoho z hráčů sedících vedle vás (nalevo nebo napravo). Pokud použijete tvar ze své vlastní karty, zaplatíte vojáka do společné zásoby. Pokud použijete tvar z karty souseda, zaplatíte vojáka přímo jemu (a ten jej pak může okamžitě využít). Smíte tentýž tvar použít i vícekrát do roka, pokud si můžete dovolit za něj zaplatit.


Pokud vyplňujete tvar do mapy, můžete jej libovolně přetočit nebo převrátit. Musí se ovšem vždy do mapy vejít celý. Nikdy nesmí žádnou svojí část přesahovat mimo políčka mapy ani zasahovat do již vyplněných políček. Pokud vyplněním tvaru překryjete symbol suroviny nebo služebníka, okamžitě je získáte ze společné zásoby. A konečně, jak se dočtete pod mapou, jakmile vyplníte na mapě celou řadu políček (vodorovně), okamžitě získáte 1 udatnost 🏰.

Například tento hráč už použil 2 průzkumníky. Za pomoci třetího průzkumníka se rozhodl „koupit“ tvar na sousedově kartě vyhlídky, za který mu zaplatí 1 vojáka. Získaný tvar si pootočí a převrátí, aby zapadl do levého dolního rohu mapy. Okamžitě po vyplnění získá 1 služebníka, 1 surovinu a 2 udatnosti (za vyplnění 2 řádků v mapě).





KONEC ROKU

Rok končí, jakmile se všichni hráči rozhodnou, že již nebudou provádět další akce. V tuto chvíli musíte vrátit všechny přebytečné pracovníky a suroviny zpět do společné zásoby. Poté jeden z hráčů otočí určitý počet karet z balíčku osudu a umístí je lícem nahoru na stůl. Tyto karty představují útoky Piktů. Počet otočených karet závisí na aktuálním roku a obtížnosti hry. Během prvních několika partií doporučujeme použít snadnou úroveň (zelený praporek ). Během budoucích partií by se měli hráči před začátkem hry dohodnout, jakou úroveň obtížnosti použijí.



Při otáčení karet na konci roku jsou pro vás podstatné pouze symboly kohort na horní části karet. Počet symbolů určuje, kolik útoků bude směřovat na odpovídající kohortu. Poté každý hráč, nezávisle na ostatních, vyhodnotí, jak se s útoky vypořádá.

Zde například končí třetí rok a otočily se pouhé 3 karty: 1 proti prostřední kohortě a 2 proti pravé. Pokud by byla tato partie na těžké obtížnosti, otočilo by se 5 karet.




Nyní se podívejte na horní část levého listu, kde máte své kohorty. Vyhodnoťte, jestli máte dostatečnou obranu na odrazení útoku. Za každou šipku na odhalených kartách osudu musíte mít na odpovídající kohortě stejný nebo vyšší počet vyplněných políček. Na příkladu výše by každý hráč na úspěšnou obranu potřeboval alespoň 1 vyplněné políčko na prostřední kohortě a alespoň 2 vyplněná políčka na pravé kohortě.



Pokud se ubráníte všem útokům, získáte počet udatnosti , odpovídající číslu v šedém praporku  pro aktuální rok. Toto číslo představuje maximální potenciální udatnost nebo nevoli pro tento rok. Pokud takto vyplníte políčko na stupnici udatnosti a máte za ně získat pracovníky nebo vlastnosti, získáte je okamžitě (takto získané pracovníky si ponecháte do následujícího roku.).



Pokud některé útoky neubráníte, získáte za každý neubráněný útok (symbol na kartě osudu, který nemůžete ubránit) nevoli . Nikdy však nezískáte víc nevole, než kolik je uvedeno v šedém praporku pro aktuální rok. Pokud by v příkladu výše hráč neubráníl 2 či více útoků (například protože by vůbec neměl vyplněná políčka na pravé kohortě), získal by 2 nevole.



Pokud některé útoky neubráníte, ale počet neubráněných útoků nedosáhne čísla v šedém praporku pro aktuální rok, získáte kombinaci udatnosti a nevole. Nejprve získáte 1 nevoli za každý neubráněný útok a poté udatnost rovnou rozdílu mezi počtem neubráněných útoků a číslem v šedém praporku pro aktuální rok. Pokud by v příkladu výše hráč neubráníl jen 1 útok (například protože měl vyplněno 1 políčko na pravé kohortě), získal by 1 nevoli a 1 udatnost.

PŘÍZEŇ

Během obrany proti Piktům můžete využít získanou přízeň, ať už z chrámů nebo diplomatů. Každá přízeň z chrámu vám umožní ignorovat 1 odhalenou kartu. Přízeň diplomatů funguje podobně, ovšem umožní vám ignorovat pouze karty, které útočí na kohortu, kde daný diplomat slouží. Jakmile použijete přízeň a ignorujete některou kartu, vyplňte políčko použité přízně. Od této chvíle už vám není dostupná.

Hráč, který měl v příkladu z předchozí strany získat 1 nevoli a 1 udatnost, mohl použít 1 dostupnou přízeň a ignorovat kartu, které se nemohl ubránit. Tím pádem by se ubránil dvěma kartám a získal 2 udatnosti.

NEVOLE

Kdykoli získáte nevoli, musíte ji poznačit zakroužkovaním dosud nezakroužkovaného políčka na spodní části levého listu. Jak jsme zmínili na straně 17, nevoli můžete odstranit pomocí lázní. Na konci hry ztratíte vítězné body za zbylou nevoli.



Pokud by například tento hráč měl na konci hry 4 nevole, ztratil by 7 VB.

KONEC HRY

Po útoku Piktů na konci šestého roku hra končí a následuje závěrečné bodování. Všichni pracovníci získaní ze stupnice udatnosti na konci šestého roku už nemají žádný význam.

Získané body sečtete pomocí bodovacího sloupce na pravém okraji spodní části levého listu. Hráč s nejvyšším součtem bodů se stává vítězem a držitelem titulu Legatus Legionis!

Pokud nastane shoda, vítězí hráč s nižší závěrečnou nevolí. Pokud shoda i nadále trvá, vítězí hráč, který získal více bodů z karet cílů. Pokud shoda i tak trvá, hráči se o vítězství dělí.

DISTRIBUCE

TLAMA games – Miroslav Tlamicha
Praha, Česká Republika
www.tlamagames.com



Redakce: Miroslav Tlamicha
Překlad: Ondřej Polák
Grafická úprava: Michal Hubáček
Korektury: Daniel Knápek

PŘÍKLAD BODOVÁNÍ

Tento hráč například získal celkem 57 VB za své vlastnosti (6+23+12+16), 11 VB za karty cílů (splněné podmínky na příkladu nejsou vidět) a ztratil 5 VB za konečnou nevoli. Jeho závěrečné skóre tedy činí 63 VB.

ÚPRAVY PRAVIDEL PRO 1–2 HRÁČE

Pokud připravujete partii pouze pro 1–2 hráče, zamíchejte a dejte stranou jeden neutrální balíček karet hráče (vezměte kterýkoliv ze zbylých balíčků karet hráče). Jakmile si hráči vybrali a otočili své karty cílů a vyhlídek, otočte ještě určitý počet karet z neutrálního balíčku. Otočte 2 karty při hře 1 hráče a 1 kartu při hře 2 hráčů. Takto odhalené karty představují neutrální karty vyhlídek a poskytnou vám další zboží a tvary, které můžete během partie použít (de facto tak simulují hru 3 hráčů).

Kdykoli během partie použijete neutrální vyhlídky k nákupu zboží nebo tvarů, musíte okamžitě umístit zaplacené suroviny nebo vojáky na kartu, ze které zboží nebo tvar kupujete. Na konci roku, během útoku Piktů, otočíte navíc 1 další kartu osudu za každou surovinu nebo vojáka na neutrálních vyhlídkách. Po vyhodnocení útoku vraťte všechny suroviny a vojáky z neutrálních vyhlídek zpět do společné zásoby a neutrální karty odhodte.

Pokud hrajete sólo, pokoušíte se dosáhnout určitého skóre. Nesoupeříte s žádným umělým soupeřem, pouze smíte nakupovat od neutrálních vyhlídek. Jak dobře se vám vedlo, poznáte podle těchto milníků:

0–39 = Miles 40–49 = Centurion 50–59 = Primus Pilus 60–69 = Praefectus Castrorum 70+ = Legatus Legionis

KARTY CÍLŮ

ARCHITEKT

Získáte 1, 2 nebo 3 VB za 1, 2 nebo 3 vybudované dominanty.

ARISTOKRAT

Získáte 1, 2 nebo 3 VB, pokud je vaše konečná nevole 4, 2 nebo 0 (tzn. máte tolik nevyplněných zakroužkovaných políček).

OBRÁNCE

Získáte 1, 2 nebo 3 VB za 1, 2 nebo 3 dokončené sekce valu. To znamená, že musíte vyplnit všechna políčka v jednotlivých sekcích (nad malou, střední nebo velkou sýpkou).

TECHNIK

Získáte 1, 2 nebo 3 VB, pokud máte 2, 4 nebo 6 velkých budov. Mezi ty se počítají budovy na levém i pravém listu, které mají v názvu slovo „velký/velká“.

VÁLEČNÍK

Získáte 1, 2 nebo 3 VB za 1, 2 nebo 3 dokončené kohorty. To znamená, že musíte vyplnit všechna políčka v jednotlivých kohortách na vrchu levého listu.

TĚŽAŘ

Získáte 1, 2 nebo 3 VB, pokud máte vyplněno 3, 6 nebo 9 políček v produkci surovin na levém listu.

KUPEC

Získáte 1, 2 nebo 3 VB, pokud máte 4, 6 nebo 8 zboží na svém trhu. Smíte mít i více shodných čísel.

LIDUMIL

Získáte 1, 2 nebo 3 VB za 2, 4 nebo 5 dokončených stupnic občanů. To znamená, že musíte vyplnit všechna políčka libovolné stupnice z pěti stupnic na pravém listu.

SVĚTEC

Získáte 1, 2 nebo 3 VB, pokud zcela vyplníte políčka v 1, 2 nebo 3 chrámech.

PRŮZKUMNÍK

Získáte 1, 2 nebo 3 VB, pokud dokončíte 1, 3, nebo 5 sloupců na mapě.

CVIČITEL

Získáte 1, 2 nebo 3 VB, pokud je celková síla obou vašich gladiátorů 4, 8 nebo 12. Do síly se počítají jak zakroužkovaná, tak i vyplněná políčka. Nezáleží na tom, zda gladiátor přežil či nikoliv.

VELITEL

Získáte 1, 2 nebo 3 VB za 1, 2 nebo 3 dokončené sekce hlídek. To znamená, že musíte vyplnit všechna políčka v jednotlivých sekcích (nad malou, střední nebo velkou sýpkou).



Surovina

Produkce
surovin

Civilista



Služebník



Voják



Stavitel



Sláva



Zbožnost



Udatnost



Disciplína



Obchodník



Účinkující



Kněz



Úřední sluha



Patricij



Kohorta



Nevole



Odstraněná nevole



Červený gladiátor



Modrý gladiátor



Dominanta



Zboží



Průzkumník



Meč (hlídka)



Infrastruktura



Maximální útok



Snadná obtížnost



Střední obtížnost



Těžká obtížnost