

PICKIT DRAKY



Počet hráčov: 2-4 Vek: 6+ Čas hrania: 15 min.

OBSAH HRY

92 herných kariet

- 20 kariet fialového draka (4 x 5 kariet)
- 20 kariet modrého draka (5 x 4 karty)
- 18 kariet žltého draka (6 x 3 karty)
- 16 kariet červeného draka (8 x 2 karty)
- 14 kariet zeleného draka (14 x 1 karta)
- 6 kariet žolíkov (2x biely – univerzálny, 1x fialový, 1x modrý, 1x žltý, 1x červený)



herné karty

karty úloh

8 kariet úloh

5 bodovacích kariet

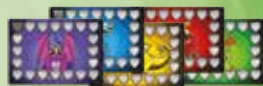
5 žetónov hráča

na počítanie bodov

1 žetón začínajúceho hráča

informačné karty

pravidlá hry



bodovacie karty



informačné
karty



žetóny
na počítanie
bodov



žetón
začínajúceho
hráča



PREDSTAVENIE HRY



Hra Pickit prináša veľmi jednoduchý herný princíp zbierania kariet. Nazbieraj potrebné karty a vylož celého draka. Potom umne používaj špeciálne dračie schopnosti a získaj najviac bodov.

PRÍPRAVA HRY

Najprv oddelíte karty drakov od kariet úloh (karty úloh zatiaľ nechajte bokom). Ich použitie je voliteľné a ich zaradenie odporúčame až po zahratí niekoľkých partii.

Každý hráč si vyberie počítadlo bodov a žetón v jednej z piatich farieb.

Určíte začínajúceho hráča a ten dostane žetón pre prvého hráča (ak sa nedohodnete inak tak začína najmladší hráč).

Následne sa zamiešajú karty drakov a každému hráčovi sa rozdá **5 kariet**. Zo zvyšných kariet sa vytvorí **doberací balíček**.

V prípade, že sa doberací balíček minie, vytvorte nový doberací zamiešaním všetkých kariet odhadzovacieho balíčku okrem najvrchnejšej, ktorú ponecháte vyloženú.

Každý z hráčov si zo svojich 5 kariet vyberie 2 karty, ktoré sa mu najmenej hodia a posunie ich hráčovi po pravej ruke.

Vedľa doberacieho balíčka sa vyloží **ponuka 4 kariet** lícom nahor. Vedľa ponuky nechajte priestor kde sa bude tvoriť **odhadzovací balíček**.



Rozloženie hry v 4 hráčoch



PRIEBEH ŤAHU

Hráči sa budú striedať v ťahoch v smere hodinových ručičiek a každý hráč vo svojom ťahu urobí tieto akcie:

1

Potiahnutie karty (povinná akcia)

Hráč si vyberie jednu z kariet vyložených v ponuke, alebo vrchnú kartu z doberacieho balíčka.

2

Vyloženie drača (dobrovoľná akcia)

Ak má hráč na ruke kompletného drača, príp. drača doplneného o žolíka môže ho vyložiť pred seba na hraciu plochu.

Schopnosť práve vyloženého drača je pre hráča dostupná v jeho nasledujúcom ťahu (aby bola schopnosť aktívna drak nesmie obsahovať žolíka). Drak každej farby dáva hráčovi inú schopnosť. Schopnosti sú vysvetlené neskôr v tomto návode aj na pomocných kartách.

Po vyložení drača si hráč hneď započíta body na svojom počítadle (body sú aj za drakov so žolíkmi).

Namiesto vyloženia drača môže hráč vymeniť žolíka pred sebou alebo iným hráčom. Viac o žolíkoch v časti Žolík (JOKER).

3

Doplnenie ponuky

Ak si hráč potiahol kartu z ponuky tak sa ponuka doplní z doberacieho balíčka.

4

Úprava kariet na ruke na 5 kariet (povinná akcia)

Ak hráč nevykladal žiadneho drača bude mať na ruke 6 kariet a musí jednu zahodiť na odhadzovací balíček tak, aby mal presne 5 kariet na ruke.

Ak má hráč na konci svojho ťahu menej ako 5 kariet lebo vykladal drača, tak si doplní karty na ruku z doberacieho balíčka (nie z ponuky) tak, aby mal presne 5 kariet.

KONIEC HRY

Koniec hry nastáva v momente, keď jeden z hráčov vyloží draka a po započítaní bodov dosiahne alebo prekročí stanovený **cieľový limit**. Po vyložení draka sa aktívne kolo dohrá a následne sa odohrá ešte jedno záverečné kolo tak, aby mali všetci hráči rovnaký počet ťahov.

Po ukončení záverečného kola sa spočítajú body získané za drakov. Víťazom sa stáva hráč s **najvyšším počtom bodov**. V prípade remízy vyhráva hráč s vyšším počtom vyložených kompletných drakov.



Cieľové hodnoty

2 hráči	30 bodov
3-4 hráči	25 bodov



Bodovanie

Hráč získava body len za kompletného draka. Ten môže obsahovať jedného alebo aj viacerých žolíkov.



ZELENÝ DRAK

1 bod (8 bodov za sadu
4 zelených drakov)



MODRÝ DRAK

7 bodov



ČERVENÝ DRAK

3 body



FIALOVÝ DRAK

9 bodov (11 bodov,
ak je bez žolíkov –
2 body extra sú jeho
špeciálna schopnosť)



ŽLTÝ DRAK

5 bodov

SCHOPNOSTI DRAKOV

Schopnosti drakov sa aktivujú pri **vyložennom kompletnom drakovi**, ktorý neobsahuje žiadneho žolíka.

Schopnosť draka je aktívna a **nekumuluje sa s počtom** vyložených drakov rovnakého druhu.

(Např. ak má hráč vyložených 3 červených drakov, stále sa môže pozrieť len na jednu vrchnú kartu doberacieho balíčka).

Keď je kompletný drak vyložený tak v ľavom hornom a pravom dolnom rohu nájdete jeho **bodovú hodnotu**.



Ikónka špeciálnej schopnosti sa nachádza v pravom hornom a ľavom dolnom rohu.

VARIÁCIA HRY S ÚLOHAMÍ

Pickit Draky obsahuje 8 úloh, ktoré je možné hrať nasledovne:

Tajne: na začiatku hry každý hráč dostane náhodne dve karty úloh, z ktorých si jednu vyberie. Táto úloha je určená len jemu a počas hry ju môže splniť.

Verejne: na začiatku hry sa náhodne vylosuje jedna verejná úloha (alebo viac), za ktorú dostane body každý hráč, ktorý ju splní. (Počas hry je úloha vyložená na stole.)

Kombinovane: na začiatku hry si hráči vylosujú svoju tajnú úlohu a zároveň sa zo zvyšných kariet náhodne vyloží na stôl aj jedna verejná úloha.

Body za splnené úlohy sa počítajú do celkového bodovania po skončení hry!

Prehľad kariet úloh nájdete na poslednej strane.

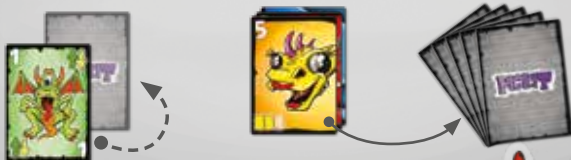
ZELENÝ DRAK

Zelený drak je väčšinou veselý ba až bláznivý. Ostatné draky ho považujú za nezbedné dieťa. A keď sa spoja viaceré Zelené draky do krdla, tak je z toho väčšinou riadne divoká zábava!



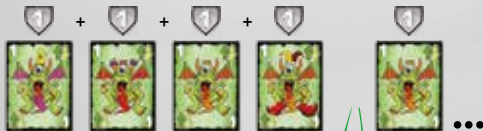
Špeciálna schopnosť

Hráč môže počas svojho ťahu „obetovať“ už vyložený zeleného draka (otočí ho lícom nadol) a vezme si vrchnú kartu z odhadzovacieho balíčka. Otočený zelený drak ostáva pred hráčom a nepočíta sa do bodovania ani do „krdla“, prípadne do úloh.



Bodovanie

Jeden Zelený drak je za 1 bod. Ale v prípade, ak má hráč na konci hry vyložených štyroch zelených drakov, stávajú sa krdlom, ktorý má hodnotu 8 bodov. Každý ďalší zelený drak je za 1 bod pokiaľ nie je súčasťou štvorice.



$$2 \times 4 \text{ ks} = 8$$



ČERVENÝ DRAK

Červený drak presne vie, kto má čo za lubom, a preto sa zvyčajne tvári veľmi podozrievavo. No jeho dar jasnovidectva dokonale sedí k jeho zvedavej povahe.



Špeciálna schopnosť

Hráč môže na začiatku svojho ťahu pozrieť na vrchnú kartu doberacieho balíčka.



Bodovanie

Červený drak sa skladá z dvoch kariet a kompletný drak prináša 3 body.



ŽLTÝ DRAK

Žltý drak, alebo presnejšie dračica, sa rada túla a veselými očami hľadá nových kamarátov. Kde-tu zazrie len chvost a na druhej strane zas krídlo a potom sa nevie rozhodnúť, ktorého kamaráta ísť pozdraviť ako prvého.



Špeciálna schopnosť

Hráč môže v priebehu svojho ťahu vyložiť jedného nekompletného draka, v prípade ak nevykladá žiadneho kompletného draka. Tohto draka môže za rovnakej podmienky doplniť v priebehu ďalších ťahov. Pokiaľ je drak nekompletný, jeho schopnosť nie je aktívna a hodnota jeho bodov sa nezapočítava!



Táto schopnosť hráčovi pomôže rýchlejšie sa dostať k novým kartám, ale nesmie zabudnúť nekompletných drakov dokončiť.



Bodovanie

Žltý drak sa skladá z troch kariet a kompletný drak prináša 5 bodov.



MODRÝ DRAK

Modrý vodný drak miluje rýchlu plavbu a vyskakovanie z vody. Zakaždým keď svoje dlhé modré telo vyhadzuje nad hladinu, však nevedomky spôsobuje mohutné vlny.



Špeciálna schopnosť

Hráč môže na začiatku svojho ťahu odstrániť všetky karty ponuky na odhadzovací balíček a vyložiť nové karty do ponuky. Odstraňuje ich v poradí 1 2 3 4 (viď. obr.), t.j. po odstránení ponuky je na vrchu odhadzovacieho balíčka karta č. 4.



Bodovanie

Modrý drak sa skladá zo štyroch kariet a kompletný drak prináša 7 bodov.



FIALOVÝ DRAK

Fialový drak je najmohutnejší zo všetkých drakov. Keď vzpriami svoju ohromnú postavu a rozprestrie krídla, vytvára dojem, že je ešte o čosi väčší a tým si vyslúžil obdiv u ostatných dráčikov.

+2

Špeciálna schopnosť

Hráč vyložením kompletného fialového draka bez žolíka získa okrem 9 bodov aj 2 bonusové body navyše. Vyložením viacerých fialových drakov sa táto schopnosť nekumuluje!

9

Bodovanie

Fialový drak sa skladá z piatich kariet a kompletný drak prináša 9 bodov (plus možný bonus 2 body).



ŽOLÍK (JOKER)



J

Hráč môže na doplnenie svojho draka použiť žolíkov. Taktiež môže vymeniť svojho / súperovho vyloženého žolíka za odpovedajúcu časť draka. (Ak tím vytvorí draka bez žolíkov, aktivuje jeho schopnosť!)

Výmena karty za žolíka prebieha namiesto fázy vyloženia draka, t.j. hráč nemôže vymeniť žolíka a následne ho v rovnakom ťahu použiť.

Fialový, modrý, žltý, červený žolík je použiteľný len na doplnenie farebne príslušných drakov.



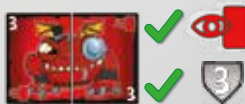
Bieli žolíci s dúhovým pozadím sú univerzálni a je možné použiť ich pri každom drakovi (okrem zeleného – toho nie je možné nahradiť žolíkom).



Jeden vyložený drak môže obsahovať aj viac žolíkov.

Vyložený drak, ktorý obsahuje žolíka, sa považuje za kompletného draka.

Ak hráč vyloží draka, ktorý obsahuje žolíka, získa body prislúchajúce drakovi avšak schopnosť draka sa neaktivuje!



POPIS ÚLOH



6 bodov získa hráč, ktorý na konci hry má vyložený z každého druhu (farby) minimálne jedného draka.



4 body získa hráč, ktorý nemá na konci hry žiadneho vyloženého zeleného draka (obetované draky sa nerátajú).



4 body získa hráč, ktorý má na konci hry nemá v rámci vyložených drakov použitého žiadneho žolíka.



4 body získa hráč, ktorý má na konci hry vyložený kompletný modrého aj fialového draka (môžu obsahovať žolíkov).



6 bodov získa hráč, ktorý má na konci hry minimálne troch kompletných žltých drakov (môžu obsahovať žolíkov).



5 bodov získa hráč, ktorý má na konci hry vyložených najviac červených drakov (môžu obsahovať žolíkov). Pre splnenie úlohy stačí deliť sa o prvé miesto s iným hráčom (hráčmi).



5 bodov získa hráč, ktorý má na konci hry najviac vyložených kompletných drakov (časti drakov ani „obetované“ zelené draky sa nerátajú). Pre splnenie úlohy stačí deliť sa o prvé miesto s iným hráčom (hráčmi).



5 bodov získa hráč, ktorý má na konci hry ku každému vyloženému drakovi (okrem zeleného) vyložený aj zelený draka. Výhradne v tomto prípade je možné použiť bieleho žolíka namiesto zeleného draka!



Vydavateľ:
f4s, s.r.o.
Jégho 18074/14
821 03 Bratislava
www.ludopolis.sk

Autor hry: El-Jay Paulson
Ilustrácie: Michal Kozár



@artcavemaniac

Grafická sadzba: Ondrej Pudmerický