



20 ZÁKLADNÍCH NÁVODŮ SOUBORU HER BAMBILION

PYRAMIDA

Každý si vezme šest kartiček od jedničky do šestky a postaví si pyramidu (kartičky položte lícem vzhůru, tři kartičky základna, dvě položte doprostřed a jednu na vrchol). Dále potřebujete šestkovou kostku. Hráči se střídají v házení. Hráč otáčí kartičku podle toho, co mu padne na kostce. Pokud už je kartička otočená, neotáčí nic. Vyhrává, kdo otočí všechny kartičky jako první.

PEŠEK

Vezměte si šestkovou kostku. Začínající hráč si zvolí číslo mezi 25 a 35 a hodí kostkou, následující hráč po jeho levici také hodí kostkou a oznámí součet (body všech se sčítají). Kdo první dosáhne zvoleného součtu nebo víc, prohrává, vezme si trestnou kartičku a začíná další kolo (volí číslo a hodí kostkou). Kdo má jako první 3 kartičky, je PEŠEK.

ZLATÁ ŠESTKA

Vezměte šestkovou kostku a 6 kartiček s čísly 1 - 6, které uspořádejte vzestupně vedle sebe. Dále si každý vezme 5 kartiček, jako žetony (čísla nemají žádnou roli). Střídáte se v házení. Začínající hráč hodí kostkou, padne-li mu číslo 1 – 5 přiloží jeden ze svých žetonů ke kartičce se stejným číslem, které padlo na kostce. Pokud už u kartičky žeton je, hráč si jej vezme a žádný nepřiloží. Pokud padne šestka, odkládá se žeton vždy (u šestky se žetony hromadí). Vyhrává, kdo se jako první zbaví všech žetonů.

JEDNIČKA

Vezměte si šestkovou kostku a do banku dejte 12 kartiček, pokud hrají 2 – 3 hráči a 8 kartiček, pokud hraje 4 a více hráčů. V daném kole každý hráč hází 5x, součet bodů si pamatuje. Pokud hodí jedničku, okamžitě končí a počítají se mu pouze body, které hodil do té doby. Např. za hody 6, 2, 3, 1 získává 11 bodů. Hráč s nejvyšším počtem bodů v kole si za odměnu bere kartičku. Vyhrává, kdo má na konci hry nejvíce kartiček.

ODPADKY

Vezměte si trojkovou kostku a zároveň si každý hráč vezme 4 kartičky. Střídejte se v házení. Pokud hráč hodí 1, dá jednu kartičku sousedovi po LEVÉ ruce, pokud hodí 2, dá ji sousedovi po PRAVÉ ruce. Když padne trojka, odhodí jednu kartičku do popelnice, která je uprostřed stolu. Vyhrává, kdo se jako první zbaví všech karet. Hra končí ihned, jak se někdo zbaví poslední kartičky.



LOVEC

Vezměte šestkovou kostku. Všechny kartičky položte na hromádku lícem dolů. První hráč otočí jednu kartičku a hodí kostkou. Pokud se počet teček shoduje, kartičku si vezme, pokud ne, nechá ji otočenou. Další hráč také otočí kartičku a hodí kostkou. Bere si všechny kartičky, které mají tolik teček, jako padlo na kostce. Hra se hraje až do chvíle, kdy na stole není žádná kartička. Vyhrává, kdo má nejvíce kartiček. Tip: Hru můžete hrát i s barevnou kostkou.

REFLEX

Každý hráč si vezme jednu šestkovou nebo barevnou kostku. Všechny kartičky dáme doprostřed stolu a srovnáme je lícem vzhůru do komínku. Všichni hráči hází zároveň, neustále, rychle a zběsile. Kdo první hodí stejné číslo nebo barvu, jako je na horní kartičce, kartičku si bere a bez přestávky se ihned hází dál. Pokud 2 hráči hodí stejné číslo nebo barvu najednou, bere si kartičku ten, kdo se jí dotkl jako první. Kdo má na konci nejvíce kartiček, stává se vítězem.

BLÁZEN

Každý hráč si vezme 3 kartičky, zbytek srovnejte do komínku lícem dolů. Nejmladší hráč začne a položí na hromádku lícem dolů libovolnou kartičku, např. kočku a řekne: „Šel blázen světem a viděl vlasatou kočku“. Poté si vezme další kartičku z komínku. Další hráč také odloží kartičku, zopakuje, co vše blázen viděl (ve správném pořadí) a přidá svou věc, která je na odložené kartičce, např. modré třešně a též si vezme kartičku z komínku. Vyhrává, kdo vydrží nejdéle.

DRTIČ

Každý hráč si vezme 4 kartičky. Kartičky si složí lícem dolů do komínku před sebe. První hráč hádá, jakou barvu má protihráčova horní kartička. Pokud uhodne, kartička je jeho, dá si ji na spod svého komínku a pokračuje v hádání. Pokud neuhodne, protihráč mu kartičku ukáže, složí ji pod svůj komínek a sám hádá. Vyhrává, kdo získá všechny karty. Pokud je hra příliš jednoduchá, hrajte s více kartami.

LETIŠTĚ

Položte všechny kartičky doprostřed stolu a vezměte si kostku se šesti tečkami. Střídejte se v házení. Každý hráč si po svém hodu vždy vezme z hromádky tolik kartiček, kolik padlo teček na kostce a to i na konci hry, kdy je kartiček málo. Pokud hráč hodil více teček, než je kartiček na stole, hraje další hráč. Vyhrává, kdo vezme poslední kartičku.

CESTA

Každý si vybere figurku. Rozdělte páry karet na dvě totožné hromádky. Z jedné postavte cestu, kartičky z druhé rozprostřete lícem dolů kolem cesty. Střídejte se v házení trojkovou kostkou. První hráč hodí a otočí jednu z karet kolem cesty. Pokud je na ní stejný obrázek, jako na té, na kterou má postoupit, může jít. Pokud ne, je na řadě další hráč. Vyhrává, kdo dojde jako první na poslední kartičku.

OKRUH

Vyberte 9 dvojic karet a rozdělte páry na dvě stejné hromádky. Z první postavte okruh (lícem vzhůru) a přidejte jednu z nevybraných karet, tu dejte lícem dolů. Dalších 9 kartiček položte vedle okruhu. Střídejte se v házení šestkovou kostkou. Po hodu si vezměte stejnou kartičku, jako políčko, na které stoupnete. Pokud už kartičku někdo vzal, máte smůlu. Pokud stoupnete na rubovou kartu, jednu z karet vraťte zpět. Hra končí, když už není co brát, vyhrává, kdo má nejvíce kartiček.

KOPEC

Ze všech kartiček postavte klikatou cestu do kopce. Vezměte si šestkovou a barevnou kostku. První hráč hodí tečkovanou kostkou a posune svou figurku po cestě, stejně tak odehrají kolo i další hráči. Na konci kola libovolný hráč hodí barevnou kostkou, která určí, kdo sklouzne. Všechny figurky, které stojí na políčku stejné barvy, která padla na kostce, se vrátí o tolik políček, kolik je teček na kartičce. Vyhrává, kdo první projde přes poslední kartičku (včetně).

DOSTIHY

Ze všech kartiček postavte cestu. Vezměte si barevnou kostku. Hráči se střídají v házení, figurku si posunou vždy na nejbližší políčko stejné barvy, která jim padla na kostce. Vyhrává, kdo jako první dojde do cíle a hodí barvu cílového políčka.

Hráči, kteří vidí špatně barvy, si mohou vzít šestkovou kostku a jít podle teček.

SUDÁ - LICHÁ

Vezměte si šestkovou kostku. Hráči se střídají po pěti hodech. Před každým hodem si hráč tipne, jestli padne sudé nebo liché číslo. Pokud se trefí, má bod. Kdo má na konci kola nejvíce bodů, získává jeden žeton. Při rovnosti bodů si berou žeton všichni hráči s nejvyšším počtem bodů. Kdo má po pěti kolech nejvíce žetonů, vyhrává celou hru.

LOTO

Rozdělte páry kartiček, čímž utvoříte 2 totožné hromádky. Jednu hromádku položte lícem dolů doprostřed stolu. Druhou rozdělte rovnoměrně mezi hráče. Ti si kartičky položí obrázky vzhůru před sebe. Začínající hráč (hráči se po každém losu střídají) otočí kartičku z hromádky. Po otočení se přihlásí hráč, který má stejnou kartičku před sebou a otočenou si kartičku si přiloží ke své. Vyhrává, kdo má jako první všechny dvojice.

LÍNÉ PEXESO

Platí stejná pravidla, jako při pexesu s tím rozdílem, že jako dvojici můžete získat jakékoliv dvě kartičky stejné barvy. Hra tedy bude rychlejší a zábavnější i pro menší děti.

KIMOVY HRY

Vezměte libovolný počet kartiček a položte je mezi sebe lícem vzhůru (začněte raději s menším počtem, např. 4). První hráč zavře oči a počítá do deseti, druhý hráč mezi tím udělá jednu nebo více změn.

- odebere nebo přidá kartu
- vymění uspořádání karet
- vymění některé karty za jiné

Jak se děti budou zlepšovat, můžete stupňovat obtížnost, přidávejte karty nebo jich více měňte, přidávejte, odebírejte."

PEXESO

Zamíchejte všechny kartičky a rozložte je lícem dolů na stůl mezi sebe. Začínající hráč otočí dvojici karet, pokud jsou kartičky stejné, dvojici si vezme a pokračuje dál. Pokud jsou kartičky různé, otočí je zpět lícem dolů a pokračuje hráč po levici. Vyhrává, kdo má na konci hry nejvíce dvojic.

PREVÍTI

Platí stejná pravidla, jako v pexesu. Na začátku každé hry ale rozhodněte, který pár (2 stejné kartičky) budou prevíti. Kdokoliv pak otočí během hry jakoukoliv kartičku s prevítem, musí odhodit libovolnou už získanou dvojici na hromádku mimo hru. Prevíti zůstávají ve hře až do konce. Vyhrává, kdo má na konci nejvíce dvojic kartiček.

5 BONUSOVÝCH HER (NEJSOU SOUČÁSTÍ HRY)

RYCHLÉ PEXESO

Na stůl rozložte všechny kartičky lícem dolů. Hráči si dají ruce za záda a po odstartování hry otáčejí kartičky všichni zároveň, ale pouze jednou rukou. Platí stejná pravidla jako u běžného pexesa, tedy hráč otočí 2 kartičky a pokud nenašel pár, kartičky otáčí zpět lícem dolů. Pokud otočí 2 hráči kartičky stejného páru, bere dvojici ten, který otočil kartičku jako druhý. Vyhrává, kdo má nejvíce dvojic.

JEDNADVACET

Vezměte si šestkovou kostku. Každý hráč hází, kolikrát chce tak, aby se co nejvíce přiblížil součtu čísel 21 a zároveň číslo 21 nepřehodil. Když dohází, předá kostku dalšímu hráči. Kolo vyhrává, kdo hodí, nebo se nejvíce přiblíží číslu 21, kdo jej přehodí, automaticky v daném kole prohrává. Pokud mají 2 hráči stejný součet, oba hodí kostkou a v daném kole vítězí, kdo hodí vyšší číslo. V každém kole si vítěz bere kartičku. Kdo má jako první 5 kartiček, vyhrává. Hráči se střídají v začínání kola.

KAPITÁN

Vezměte si šestkovou kostku a každý hráč 6 kartiček. Hraje se tolik kol, kolik je hráčů. Začíná nejmladší hráč, hráči se střídají v házení. První hráč hodí (kapitán – v dalším kole je kapitánem hráč po levici atd.), ostatní hráči se snaží jedním hodem hodit stejné číslo. Pokud se jim to nepovede a hodí nižší číslo, odevzdají kapitánovi 1 žeton, pokud hodí vyšší číslo, odevzdají mu 2 žetony. Vyhrává, kdo má na konci hry nejvíce žetonů.

DESÍTKA

Vezměte 2 šestkové kostky. Hraje se na pět kol. V každém kole má každý hráč 10 hodů oběma kostkami (tedy 20 hodů celkem). Každý hráč si na začátku kola zvolí číslo (1 - 6) a také si tipne, kolikrát mu dané číslo ve 20 hodech padne. Pokud úkol (tip) splní, tedy hodí číslo alespoň tolikrát, jako tipoval, vezme si tolik žetonů, kolik tipoval. Pokud číslo hodí méněkrát, nezískává nic. Vítězí, kdo má po třech kolech více žetonů.

NAHORU DOLŮ

Potřebujete 2 šestkové kostky. Každý si vezme 4 žetony (kartičky). Hráči hází oběma kostkami, po každém hodu se střídají. Začíná se jedničkou. Kdo ji hodí jako první, odhodí jednu ze svých kartiček. Dalším číslem je dvojka a tak dále až do šestky a pak zase zpět do jedničky atd. Potřebné číslo můžete získat i sčítáním, odčítáním, násobením nebo dělením dvou padlých čísel. Kdo se první zbaví všech kartiček, vyhrává.