



[SK] Spoločenská hra Malý vtáčik s veľkým hladom

Vek: od 3 rokov
Počet hráčov: 2 - 4
10 - 15 minút

[CZ] Malý ptáček s velkým hladem

VĚK: 3LET
Počet hráčů: 2 - 4
10 - 15 minut

302703

[SK] Spoločenská hra Malý vtáčik s veľkým hladom

Čo sa to deje v hniezde? Štyri malé mláďatá sa práve vyliarli a už sú poriadne hladné! Pomôže len jediné - dobre sa najesť! Čím viac, tým lepšie. Semiačka, bobule, červíky či mušky - to je poriadna hostina! Vtáčatká sú však trochu vyberavé. Kocka určí, čím môžeme nakrmiť vtáčatka, aby mohli postupne rásť a silnieť. Z ktorého vtáčatka ako prvého vyrastie nádherný vták?

Hra obsahuje:

4 súbavy kariet (1 súprava = 4 karty)
20 tanierikov
1 kocka
1 hárok so šiestimi samolepkami
Návod hry

Pred prvou hrou nalepte samolepky z hárku na hraciu kocku.

Príprava hry

- Všetky kartičky otočte kvetom nahor. Každý hráč si vyberie jednu farbu kvet a súbavy štyroch kariet v tejto farbe. Zvyšné karty vrátia hráči späť do škatule.
- Hráči umiestnia svoje kartičky na kôpku, od najväčšej po najmenšiu tak, aby na spodnom leme boli kvety. Na vrchnej kartičke je zobrazené vajce.
- Umiestnite tanieriky do stredu hracej plochy a pripravte si hraciu kocku.

Ako hrať

- Všetci hráči obrátia svoju najmenšiu kartičku tak, aby videli svoje vyliahnuté vtáča.
- Vtáča vyzerá vyhladované a treba ho nakrmiť.
- Symboly jedla vám napovedia, čo bude vaše vtáčatko jesť.
- Hráči hrajú v smere hodinových ručičiek.
- Hru začína hráč, ktorý je najhladnejší. Hodí kockou.

Čo je na kocke?

1. Jeden symbol (bobuľa, červík, muška, semiačka)

Všetci hráči preveria, či je symbol z kocky na ich lúke (na kartičke).

- **Áno** - Skvelé! Hráči, ktorých symbol na lúke sa zhoduje so symbolom na kocke, si vezmú zo stredu hracej plochy tanier so symbolom a prekryjú ním príslušný symbol na ich kartičke.
- **Nie** - Škoda! Ak hráči nemajú na svojej lúke príslušný symbol, nemôžu nakrímit' svoje vtáča.

2. Dva symboly (bobuľa, červík, muška, semiačka)

Všetci hráči preveria, či sú jeden alebo oba symboly z kocky na ich lúke (na kartičke).

- **Áno** - Skvelé! Hráči, ktorých symbol na lúke sa zhoduje so symbolom na kocke, si vezmú zo stredu hracej plochy 1 tanier so symbolom a prekryjú ním príslušný symbol na ich kartičke.
- **Nie** - Škoda! Ak hráči nemajú na svojej lúke ani jeden príslušný symbol, nemôžu nakrímit' svoje vtáča.

Pozor! Hráči si vždy vezmú len jeden tanierik s príslušným symbolom.

Na rade je ďalší hráč, ktorý hodí kockou.

Vtáča je plné, keď hráč tanierikmi zaplnil všetky symboly na svojej lúke. Hráč vráti všetky tanieriky naspäť do stredu hracieho poľa a otočí kartičku s lúkou, na ktorej je väčšie vtáča. Vtáča síce narástlo, no ešte stále je hladné. Symboly na lúke znova znázorňujú, na čo má vtáča chuť.

Koniec hry

Prvý hráč, ktorý zaplnil aj poslednú lúku na najväčšej kartičke tanierikmi, vyhráva. Vtáča, o ktoré sa hráč staral, vyrástlo a je pripravené vyletieť z hniezda do sveta. Môže sa však stať, že niektorí hráči skončia hru naraz. Vtedy sú víťazmi obaja. Ostatní hráči môžu pokračovať v hre a ďalej krmiť svoje vtáčatká, aby aj tie mohli vyrásť.

[CZ] Společenská hra Malý ptáček s velkým hladem

Co se to děje v hnízdě? Čtyři mlád'ata se právě vylíhla a už jsou pořádně hladové! Pomůže jen jediné - dobře se najíst! Čím více, tím lépe. Semínka, bobule, červíci či mušky - to je pořádná hostina! Ptáčátka jsou však trochu vybíravé. Kostka určí, čím můžeme nakrmit ptáčátka, aby mohli postupně růst a sílit. Z kterého ptáčátka jako prvního vyroste nádherný pták?

Hra obsahuje:

4 sady karet (1 sada = 4 karty)

20 talířků

1 kostka

6 samolepek

Před první hrou samolepky na kostku.

Příprava hry

- Všechny kartičky otočte květem nahoru. Každý hráč si vybere jednu barvu květ a soupravy čtyř karet v této barvě. Zbývající karty vrátí hráči zpět do krabice.
- Hráči umístí své kartičky na hromádku, od největší po nejmenší tak, aby na spodním lemu byly květiny. Na vrchní kartičce je zobrazeno vejce.
- Umístěte talířky do středu hrací plochy a připravte si hrací kostku.

Jak hrát

- Všichni hráči obrátí svou nejmenší kartičku tak, aby viděli své vylíhlé ptáče.
- Ptáčata vypadají vyhladověle a třeba je nakrmit.
- Symboly jídla vám napoví, co bude vaše ptáče jíst.
- Hráči hrají ve směru hodinových ručiček.
- Hru zahajuje hráč, který je nejhladovější. Hodí kostkou.

Co je na kostce?

1. Jeden symbol (bobule, červ, moucha, semínka)

Všichni hráči prověří, zda je symbol z kostky na jejich louce (na kartičce).

- **Ano** - Skvělé! Hráči, jejichž symbol na louce se shoduje se symbolem na kostce, si vezmou ze středu hrací plochy talíř se symbolem a překryjí ním příslušný symbol na jejich kartičce.
- **Ne** - Škoda! Pokud hráči nemají na své louce příslušný symbol, nemohou nakrmit své ptáče.

2. Dva symboly (bobule, červ, moucha, semínka)

Všetci hráči preveria, či sú jeden alebo oba symboly z kocky na ich lúce (na kartičke).

- **Ano** - Skvělé! Hráči, jejichž symbol na louce se shoduje se symbolem na kostce, si vezmou ze středu hrací plochy 1 talíř se symbolem a překryjí ním příslušný symbol na jejich kartičce.
- **Ne** - Škoda! Pokud hráči nemají na své louce ani jeden příslušný symbol, nemohou nakrmit své ptáče.

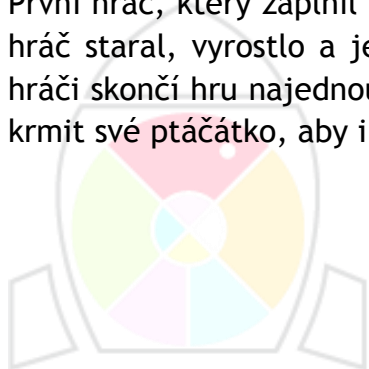
Pozor! Hráči si vždy vezmou jen jeden talířek s příslušným symbolem.

Následuje další hráč, který hodí kostkou.

Ptáče je plné, když hráč talířky zaplnil všechny symboly na své louce. Hráč vrátí všechny talířky zpět do středu hracího pole a otočí kartičku s loukou, na níž je větší ptáče. Ptáče sice narostlo, ale stále je hladové. Symboly na louce znovu znázorňují, na co má ptáče chuť.

Konec hry

První hráč, který zaplnil i poslední louku na největší kartičce talířky, vyhrává. Ptáče, o které se hráč staral, vyrostlo a je připraveno vylétnout z hnízda do světa. Může se však stát, že někteří hráči skončí hru najednou. Tehdy jsou vítězi oba. Ostatní hráči mohou pokračovat ve hře a dále krmit své ptáčátko, aby i ty mohly vyrůst.



play atelier
let's play