

# FARMER JONES

CZ

FARMÁŘ JONES

Zábavná pátrací hra

od Brada Rosse & Jima Winslowa

pro 2 až 4 hráče, od 4 let

Piatnik hra č. 663468

© Piatnik, 2020 • Printed in Austria

Vítejte na statku farmáře Jonese! Farmář Jones je bohužel poněkud zapomnětlivý a proto si často ani nevšimne, kde nechal svá zvířata a náčiní. Pomozte mu je znovu najít! Pečlivě si vyslechněte, co farmář hledá, a zapamatujte si polohu různých obrázků. A pátrání po ztracených zvířatech a náčiní může začít.

## Obsah hry

1 destička pro hráče, který hru začíná



1 pravidla hry



16 destiček s obrázky  
s různými motivy:

kachna, osel, moucha, kohout,  
kladivo, ruční pila, pes, kočka,  
kráva, kravský zvonec, motorová pila,  
sekačka na trávu, ovce, prase, traktor,  
vodní pítko

1 mluvítko ve tvaru vědra



Navíc potřebujete 2 AAA baterie 1,5V. Baterie NEJSOU součástí balení!

Piatnik hra č. 663468

© Piatnik, 2020, Wien - Printed in Austria



piatnik.com

---

## Cíl hry:

---

Cílem hry je, aby hráč důkladným nasloucháním a soustředěním našel hledané motivy a na konci hry tak nasbíral většinu destiček.

---

## Příprava hry:

---

- Před první hrou vyjměte opatrně všechny díly z perforovaných tabulek. Do mluvítko vložte 2 AAA baterie (1,5V), viz odstavec „Vložení a výměna baterií“ na konci pravidel. Při vkládání a výměně baterií požádejte dospělého o pomoc. Na spodní straně mluvítko se nachází spínač. Spínač se zapíná nastavením do polohy CZ – český jazyk. Hra začíná stisknutím modrého tlačítka na horní straně. Se stisknutím modrého tlačítka vyčkejte do té doby, než budete hotovi s přípravou hry. (Stisknete-li omylem tlačítko příliš brzy, můžete začít od začátku tak, že nastavíte spínač do polohy OFF a následně zpět do polohy CZ).
- Všechny destičky položte na stůl lícovou stranou dolů. Destičky dobře zamíchejte a rozložte je do čtverce 4 x 4. Mluvítko postavte vedle destiček tak, aby na něj všichni hráči dobře dosáhli.

---

## Průběh hry:

---

Určí se hráč, který začíná hru v prvním kole. Tento hráč dostane destičku pro začínajícího hráče. Dále se hraje ve směru hodinových ručiček. Jedna hra se skládá přesně z 16 kol. V každém kole se ptá farmář Jones na konkrétní zvíře nebo předmět, jehož obrázek se skrývá na jedné z destiček otočených lícem dolů. Kolo končí, když jeden z hráčů najde destičku s hledaným motivem a nebo když byli všichni hráči jednou na řadě, ale žádný z hráčů správný obrázek nenašel.

Pro spuštění hry stiskne hráč, který hru začíná, modré tlačítko na mluvítku. Uslyšíte, jak se farmář Jones představuje. Nyní stiskne stejný hráč tlačítko znovu. Okamžitě zazní zvuk a po něm se ozve hlas farmáře Jonese. Oba dva zvuky prozrazují, jaké zvíře nebo náčiní farmář Jones právě hledá. Příklad: zazní štěkot psa a farmář Jones řekne: „Kde je můj pes?“ Poté hráč, který hru začíná, otočí JEDNU destičku tak, aby všichni hráči dobře viděli na obrázek.



## SPRÁVNĚ!

Pokud hráč našel hledaný motiv, může si destičku ponechat a položit si ji před sebe. Nové kolo poté začíná další hráč ve směru hodinových ručiček, který dostane také destičku. Tento hráč stiskne modré tlačítko na mluvítku a pečlivě si vyslechne, jaký motiv se nyní hledá, a tak dále.

## ŠPATNĚ!

Otočí-li hráč destičku s nesprávným obrázkem, vrátí jí otočenou OBRÁZKEM NAHORU zpět na místo, odkud ji vzal. Poté je na řadě další hráč. ANIŽ by znovu stiskl modré tlačítko mluvítko, otočí destičku, o které se domnívá, že se na ní nachází hledaný motiv.

Tímto způsobem se hraje do té doby, dokud některý z hráčů nenajde hledaný obrázek, nebo se všichni hráči jednou ve hře vystřídali, ale žádný z hráčů obrázek nenašel.

Poté začíná další kolo.

Vyložené destičky, které jsou otočené obrázkem nahoru, se před začátkem nového kola opět otočí zpátky obrázkem dolů. Hráčem, který začíná, se stává další hráč v řadě. Ten dostane destičku a stiskne modré tlačítko a tak dále.



---

## Konec hry:

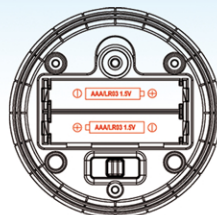
---

Hra končí poté, co se farmář Jones dotáže na šestnáctý, a tedy poslední motiv. To poznáte, když po jeho otázce zazní zvuk klaksonu. Kolo dohrajte do konce. Nyní si každý hráč spočítá, kolik destiček sesbíral. V případě shodného počtu vítězů více hráčů.

Poznámka: mluvítko je třeba před každou novou hrou vypnout a znovu zapnout. Otázky, které klade farmář Jones, jsou uspořádány na principu náhody v každé hře jinak. Zaručeně se nebudete nudit!

# Vložení a výměna baterií:

Hra Farmář Jonas funguje se dvěma 1,5V AAA bateriemi (nejsou součástí hry). S bateriemi by měli manipulovat pouze dospělí. Baterie by měly být uschovány mimo dosah dětí. Při výměně baterií odšroubujte šroubek na víku od přihrádky s bateriemi na spodní straně mluvítko, otevřete přihrádku a každou baterii nasadte podle pólu (viz. obrázek). Poté nasadte víko přihrádky na baterie zpět a šroubek utáhněte. Přitom je třeba respektovat níže uvedené bezpečnostní pokyny.



Obr. spodní strana mluvítko

## BEZPEČNOSTNÍ POKYNY:

Ve výjimečných případech mohou baterie vytéci. Vyteklá kapalina může způsobit popáleniny nebo výrobek zničit. Aby se zabránilo vytečení baterií, dbejte prosím následujících pokynů:

- Vkládání a výměnu baterií by měly provádět jen dospělé osoby.
- Nenabíjejte baterie, které k tomu nejsou určené. Mohly by explodovat.
- Nabíjecí baterie před dobíjením vyjměte vždy z výrobku.
- Nabíjení nabíjecích baterií se smí provádět pouze pod dozorem dospělých osob.
- Nikdy nekombinujte alkalické baterie, baterie (zinek-uhlík) nebo nabíjecí baterie nikl-kadmium.
- Nikdy nevklaďteje současně staré a nové baterie. Baterie vyměňujte vždy ve stejnou dobu.
- Používejte baterie stejného nebo odpovídajícího typu, který je doporučen.
- Dbejte na to, aby baterie byly správně vloženy podle pólu (+/-).
- Neponechávejte ve výrobku staré nebo prázdné baterie.
- Póly nesmí být zkratovány.
- Při likvidaci výrobek nevhazujte do ohně. Baterie mohou vybuchnout nebo vytéci.
- Baterie zlikvidujte řádně a bezpečně podle předpisů.
- Obal uschovejte, obsahuje důležité informace!

Z důvodu lepší srozumitelnosti se vyhýbáme současnému používání mužských a ženských jazykových tvarů. Veškerá označení osob platí stejně pro obě pohlaví.

Pokud máte dotazy nebo připomínky ke hře „Farmář Jones“, prosím, kontaktujte nás:  
Piatnik Praha s.r.o., K Vypichu 1087, CZ-252 19 Rudná, email: [info@piatnik.cz](mailto:info@piatnik.cz), [www.piatnik.cz](http://www.piatnik.cz)

Najdete nás na  
  
[facebook.com/PiatnikCZ](https://facebook.com/PiatnikCZ)

[Piatnik.com](http://Piatnik.com)