

Počet hráčů: 2-4 / **Věk:** od 8 let / **Herní čas:** do 30 min



OBSAH HRY

- herní plán
 - mobilní aplikace s otázkami
 - 16 figurek hokejistů
 - 2 náhradní figurky
 - 16 stojánek na figurky
 - 32 žetonů Puk
 - 4 žetony Zranění
 - 4 dřevěné kostky
 - pravidla



PRAVIDLA

CÍL HRY

Cílem hry je vstřelit se svými hokejisty (4 figurky) co nejvíce gólov a získat tak více puků než soupeř či soupeři. Hra končí, má-li první hráč všechny čtyři figurky v šatnách, ostatní hru nedohrávají. Kdo má na konci hry nejvíce gólov (puků), hrává vyhrává. Vítězem tedy nemusí být hráč, který se všemi svými figurkami první dorazí do šatén!

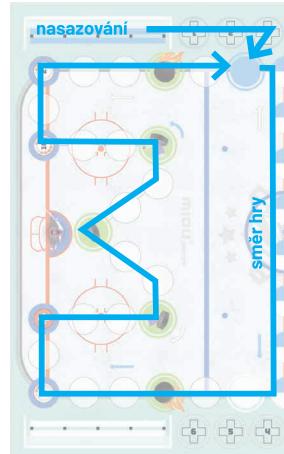
ZAČÁTEK HBV

Jako první se určí rozhodčí (jeden z hráčů), který během hry bude hlídat dodržování pravidel (tresty, zranění) a dávat žetony za vystřelené góly.

Hru zahajuje ten, kdo kostkou hodí nejvyšší číslo. Všichni hráči začínají s figurkami (hokejisty) na střídačce. Každý tým hraje v jednu chvíli pouze s jedním hokejistou na hrací ploše.

Abys dostal svého hokejistu ze střídačky na hřiště, musí se rozvciít. To znamená, že musíš hodit **tolik, kolik máš hráčů na střídače na stejný počet pokusů** (4 figurky na střídače → 4 hody → nasazuješ na čtyřku / 3 figurky → 3 hody → nasazuješ na trojku / 2 figurky → 2 hody → nasazuješ na dvojku / poslední figurka → 1 hod → nasazuješ na jedničku). Každý tvůj hokejista hraje v utkání jedno celé kolo.

Dostaneš-li figurku do šaten (startovací políčko), odložíš ji mimo hřiště (hráč zmizí v útrobách stadionu) a nasazuješ další. Pokud hodíš dle vysvětlení výše tolik, kolik máš, je tvůj další hokejista úspěšně rozvážen a připraven do hry. Postavíš ho na své zahajovací políčko **START** (zároveň Šatna) a následným hodem už postupuješ po hřišti.



POHYB NA HŘIŠTI

Na hrací ploše se pohybujete pomocí figurky (hokejisty) a hodů kostkou. Hodíš-li na kostce například 6, postupujete o šest políček dopředu ve směru své hry. Vždy hraješ na své polovině hřiště. Pro lepší orientaci jsou na hrací ploše vyobrazeny šipky tvé barvy ve směru, kudy máš jít (pro ukázkou obrázek vedle se směrem hry modrého hráče). S dalším hráčem můžeš jít na hřiště až tehdy, když předchozí dorazí (nemusíš přesně, můžeš i přehodit) do satny.

Jedno kolo modrého hráče

UVHAZOVÁNÍ SOUPEŘŮ

Vyhodit soupeře můžeš POUZE na půlící čáře (barevná polička na polovině hřiště). Vstoupíš-li v této oblasti na pole, kde stojí soupeřův hokejista, tak ho vyhodiš. Soupeř svou vyhozenou figurku umístí na střídačku a musí nasadit novou. Za polovinou hřiště se již nevyhazuje a můžeš se soustředit na to vstřelit branek či branky dřív, než se dostane hráč do šatny. Mimo půlící čáru tak na jednom poličku mohou stát dva hráči.



Půlící čára
= oblast vyhazování

ZRANĚNÍ

Když vstoupíš na políčko **ZRANĚNÍ**, hodíš si kostkou, jak dluho se bude tvůj zraněný hokejista léčit (tolik kol budeš stát). Svého hokejistu necháš na políčku **ZRANĚNÍ**, od rozhodčího dostaneš černý žeton zranění a ten si dás na léčebné centrum na své straně (vedle střídačky, je společné i pro protihráče na téže straně hřiště) na hodnotu, kterou jsi hodil. Až na tebe přijde řada, posuneš se černým žetonem o jedno pole (hráč se léčí) tak dluho (max 6 kol), dokud nebudeš zdráv. Poté žeton vrátíš rozhodčímu a pokračuješ se svým hokejistou (figurkou) ve hře.



Společné léčebné centrum modrého a červeného hráče



Černý žeton zranění

JAK VSTŘELIT GÓL

Bránu lze vstřelit z políček **GOLFÁK**, **PŘÍKLEP** a **SAMOSTATNÝ NÁJEZD**.

GOLFÁK – V aplikaci MIDU Games si přečti otázku Golfák a pokud na ni odpovíš správně, můžeš střílet na bránu – více **STŘEĽBA NA BRÁNU**.

PŘÍKLEP – V aplikaci MIDU Games si přečti otázku Rohový kop a pokud na ni odpovíš správně, můžeš střílet na bránu – více **STŘEĽBA NA BRÁNU**.

SAMOSTATNÝ NÁJEZD – rovnou střílíš na bránu bez odpovídání na otázku – více **STŘEĽBA NA BRÁNU**.

STŘEĽBA NA BRÁNU

Stojí-li útočící hráč na políčku **GOLFÁK**, **PŘÍKLEP** či **SAMOSTATNÝ NÁJEZD** a odpoví-li správně na otázku (neplatí pro samostatný nájezd), dostává se ke střele! Některý z protihráčů (dle dohody) se stane na chvíli brankářem a nastává souboj útočník vs. brankář. Útočící hráč hodí kostkou, brankář si hodí kostkou po něm.

1. Pokud hodil útočník vyšší číslo než brankář, vstřelil gól – třeba lobem, doslova brankáře totiž přehodil :-) Dostane od rozhodčího žeton Puk, který umístí na stůl tak, aby všichni viděli, kolik branek doposud vstřelil.
2. Pokud hodil útočník méně než brankář, gól nedává, brankář ho vychytal a hraje další na řadě.
3. Pokud hodili oba stejně, hází znova tak dluho, dokud útočník či brankář nemá vyšší číslo.

KONEC HRY

Hra končí, když má první hráč všechny čtyři figurky (hokejisty) v šatnách (mimo hřiště). Ostatní utkání nedohrávají. Na konci zápasu si sečtete žetony Puk – vstřelené góly, které jste během zápasu získali. Hráč, který jich má nejvíce vyhrává – viz **BODOVÁNK**. Počet bodů si zapíšete a můžete hrát další zápas.

TIP! Určete si na začátku, na kolik vítězných utkání nebo počet bodů budete hrát. Další tipy na druhé straně.

BODOVÁNÍ

Vyhrajová hráč s nejvíce vstřelenými góly v zápase. Vítěz obdrží 3 body. Dojde-li k remíze (nejvíce branek mají v utkání dva nebo více hráčů), mají všichni po jednom bodu. Své body si zapíší např. do skórkarty, aby si mohli později po „sezóně“ určit třeba vítěza ligy.

Hra 1

4 hráči

modrý žlutý červený bílý

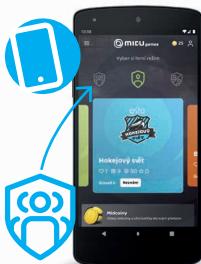
Modrý vstřelil nejvíce branek (3 body), zbytek 0 bodů.

Hra 2

4 hráči

červený bílý modrý žlutý

Červený a bílý vstřelili shodně nejvíce branek (každý získá 1 bod, zbytek 0 bodů).



MOBILNÍ APLIKACE ZDARMA

Otzázkы **PŘÍKLEP** a **GOLFÁK** jsou dostupné v módu Desková hra v mobilní aplikaci **MIDU Games**, kterou stáhnete pro Android na Google Play a pro iPhone na App Store. **Aplikace MIDU Games je zdarma ke stažení, zcela bez reklam a se základními balíčky pro deskové hry zdarma.** Za symbolický poplatek můžete získat další rozšiřující balíčky různých témat a postupně i různých jazykových mutací. Pro hraní s deskovou hrou zvolte módu Desková hra (ikona vlevo). V aplikaci na vás čekají i další herní módy (Sólo a Duel). Více na midu-games.com/app



MULTILINGUÁLNÍ HRA

Otzázkы v aplikaci je možné hrát v různých jazycích, které budou postupně doplňovány. Můžeš tak hru využít například při výuce cizích jazyků nebo při hraní s přáteli ze zahraničí.

TIPY!

UVTUVOŘ SI ULASTNÍ TÝM!

Vylepší si figurky hráčů dle své fantazie! Chceš hrát se svými oblíbenými hráči a skutečnými hvězdami nebo se spoluhráči ze svého týmu? Napiš nebo nalep si na figurky jména a čísla a užij si Hokejový svět dle svých představ!



PŘÁTELÁK, POHÁR ČI TURNAJ NEBO NA ČAS?

Vyberte si formu hry, jak vám bude vyhovovat. Rychlý přátelák na začátku sezóny, celou libovolnou ligu nebo pohár? Mistrovství světa nebo Evropy? Osvědčilo se nám i hraní na časový limit, např. 1 utkání = 15 minut.

VYSVĚTLIVKY

STŘÍDAČKA



Odtud nasazuješ hokejisty (figurky) na hrací plochu. Každý tým má svou barvu střídačky, na které sedí na začátku hry 4 hokejisti a postupně dostávají svou šanci na hřiště.

START / ŠATNA



Nato poličko nasazuješ po úspěšném rozcvíčení nového hokejistu do hry. Po uzavření jeho kola a dosažení tohoto pole svého hokejistu pošleš do šatny (mimo hřiště).

GOLFÁK



V aplikaci MIDU Games si přečti otázku Golfák a pokud na ni odpovíš správně, můžeš střílet na bránu – viz **STŘEĽBA NA BRÁNU**.

PŘÍKLEP



V aplikaci MIDU Games si přečti otázku Příklep a pokud na ni odpovíš správně, můžeš střílet na bránu – viz **STŘEĽBA NA BRÁNU**.

SAMOSTATNÝ NÁJEZD



Střílíš přímo na bránu bez odpovídání na otázku – viz **STŘEĽBA NA BRÁNU**.

MALÝ TREST



Tvůj hráč obdržel žlutou kartu a 1×(jedno kolo) nehraješ.

VELKÝ TREST



Tvůj hráč obdržel červenou kartu a 2×(dvě kola) nehraješ.

ZRANĚNÍ



Tvůj hokejista se zranil. Hoď si kostkou, jak dlouho bude trvat léčba (tolik kol nehraješ). Obdržíš černý žeton a ten umístíš vedle tvé střídačky do léčebného centra – viz **ZRANĚNÍ**.

LÉČEBNÉ CENTRUM



Zde se léčí zranění. Po každém kole, kdy tvůj hokejista nehraje, posuneš černý žeton zranění o jedno pole, až se tvůj hráč zcela vyletí a může pokračovat – viz **ZRANĚNÍ**.

PŮLÍCÍ ČÁRA



Tato polička na polovině hřiště značí místo, kde se můžete vyhazovat (více viz **UVHAZOVÁNÍ SOUPEŘŮ**). Pokud se dostaneš s figurkou za půlku, už tvého hokejistu nelze vyhodit.