

# Frogs



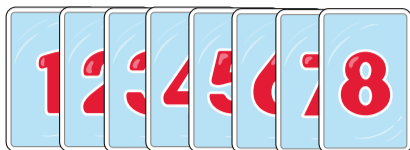
Hra od Haima Shafira s ilustracemi od Mariny Zlochinové.

Počet hráčů: 2-4

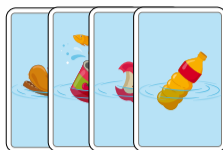
Věk: od 5 let

Doba hry: cca 20 minut

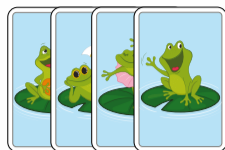
## Obsah hry



48 karet s čísly (vždy 6 karet s hodnotami od 1 do 8)



8 karet s odpadky



4 žáby

## Cíl hry

V žabím jezírku vládne naprostý chaos. Všichni se snažíte vnést do tohoto světa trochu pořádku. Hru začínáte s osmi kartami, které máte položené před sebou lícem dolů. Postupně vyměňujete tyto karty za nové tak, abyste je seřadili vzestupně. Pokud se vám to podaří, vaše řada karet bude kolo od kola stále kratší. Ať vám pomohou skákající žabky!

## Příprava hry

Zamíchejte všechny karty dohromady. Každý z vás na začátku hry dostane osm karet otočených lícem dolů. Rozložte je před sebe do řady. Zbývající karty položte lícem dolů do balíčku na lízání. Vedle tohoto balíčku později vznikne odkládací hromádka s kartami.



Balíček na lízání



Příprava hry pro dva hráče

## Průběh hry

Začíná hráč, který jako poslední viděl žabu, dále se hraje ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na řadě, si vezme vrchní kartu z balíčku nebo z odkládací hromádky. Tuto kartu se hráč pokouší zařadit lícem nahoru do své řady karet. Pokud to není možné, protože na daném místě již karta leží, položí vytaženou kartu na odkládací hromádku a jeho tah je ukončen. Pokud si vytáhne kartu s odpadky, je jeho tah také ukončen. Žáby může zařadit na libovolné místo, vejdou se vždy a všude.

### Karty

Ve hře jsou tři různé typy karet:

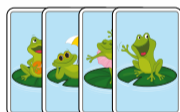
#### Karty s čísly

Na každé kartě s číslem je uvedena hodnota od 1 do 8. Tyto karty se snažíte správně uspořádat ve vaší řadě.



#### Žáby

Žáby jsou žolíky. Mohou mít libovolnou hodnotu od 1 do 8. Mohou také skákat v řadě karet a pomáhat vám.



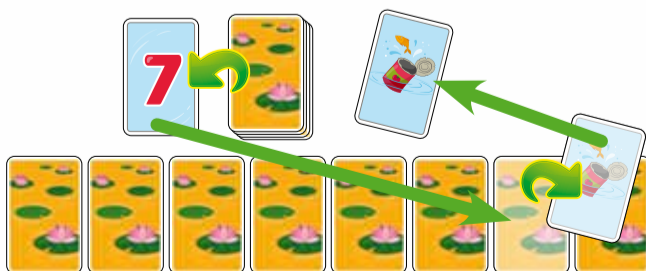
#### Karty s odpadky

Pokud si líznete kartu s odpadky, váš tah okamžitě končí. Karty s odpadky se nikdy nepřidávají do řady karet a vždy končí na odkládací hromádce.



### Uspořádání karet

Kartu vždy umísťte na správné místo do řady podle čísla na kartě. Jednička patří na první místo vlevo do řady, karta s číslem 2 patří na druhé místo atd. Pokud na příslušném místě leží karta otočená lícem dolů, vyměňte ji za tu, kterou jste si lízli. Tuto novou kartu už do řady položte lícem nahoru. Pak se podívejte na kartu, kterou jste právě vyndali z vaší řady. Nyní zkuste také tuto kartu zařadit. Takto postupujte do té doby, dokud na místě, na které chcete kartu umístit, nebude již ležet karta otočená lícem nahoru nebo do té doby, dokud neotočíte kartu s odpadky. Kartou, kterou máte v ruce, položte na odkládací hromádku a ukončete váš tah.



**Příklad:** Anna si z balíčku na lízání vytáhne sedmičku. Kartou s číslem 7 může umístit na příslušné místo do své řady karet. Vymění sedmičku za kartu ležící lícem dolů. Anna tuto kartu otočí lícem nahoru a bohužel se jedná o kartu s odpadky. Tím její tah končí. Kartou s odpadky položí na odkládací hromádku.

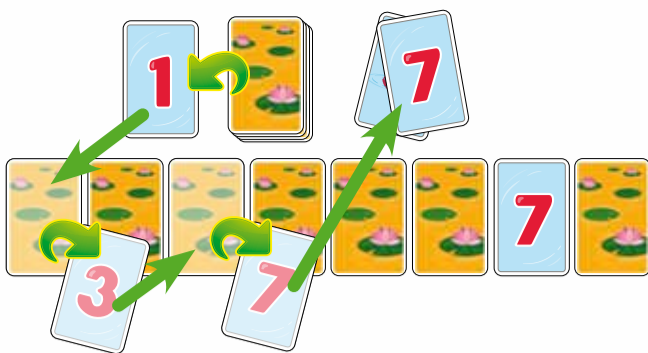


Podívejte se děti, je to tak snadné!

Pojďme na to!



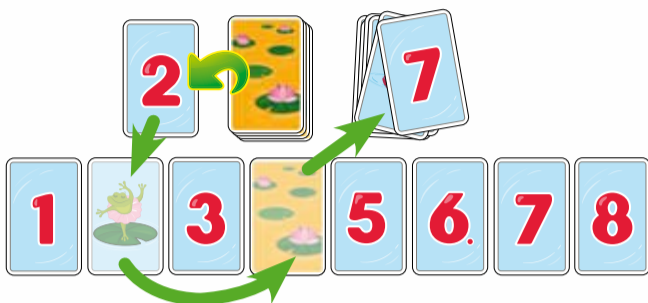
**Příklad:** V dalším kole má Anna větší štěstí. Z balíčku na lízání si vytáhne jedničku a zařadí ji do své řady karet. Na tomto místě otočí kartu s číslem 3, kterou může také zařadit na správné místo. Pak otočí kartu s číslem 7. Sedmička už se v její řadě karet nachází, a tak její tah bohužel končí. Kartu s číslem 7 položí na odkládací hromádku.



## Žáby

Kartu s žábou můžete umístit do vaší řady karet na libovolné místo. Pokud v dalších kolech najdete kartu, kterou můžete vložit na místo s žábou, můžete tak učinit. Poté si můžete vybrat, kam žabku v řadě karet umístíte.

**Příklad:** Anna si lízne kartu s číslem 2. Na tomto místě je karta s žábou. Kartu s číslem 2 může zařadit do své řady namísto karty s žábou. A pro žabu může najít nové místo ve své řadě. Žabu položí na místo pro kartu s číslem 4 a má kompletně seřazenou řadu.



## Konec kola

Pokud se jednomu z vás podaří seřadit celou řadu karet s čísly od 1 do 8 nebo s žabkami, všichni ostatní hráči mají k dispozici ještě poslední tah. Poté otočte všechny karty lícem nahoru. S trochou štěstí můžete mít seřazenou řadu karet, i když jste ještě neotočili všechny vaše karty. Každý z vás, kdo má nyní před sebou kompletně seřazenou řadu karet, si ji v dalším kole zkrátí o jednu kartu.

## Další kolo

Zamíchejte všechny karty a každému z vás dejte správný počet karet. Nové kolo zahájí hráč, který dokončil poslední kolo s kompletně uspořádanou řadou karet.

**Poznámka:** Někteří z vás mají kratší řadu karet. Pokud si líznete karty, které se již nehodí do vaší řady, protože jejich hodnota je příliš vysoká, počítají se jako karty s odpadem. Každá řada karet vždy začíná s číslem 1.

**Příklad:** V prvním kole se Anně podařilo kompletně seřadit řadu karet. V dalším kole proto může zkrátit svoji řadu o jednu kartu. Ve druhém kole musí uspořádat pouze 7 karet. Proto se pro ni od této chvíle všechny karty s osmičkou počítají jako karty s odpadem.

## Konec hry

Pokud jednomu z vás zůstane v řadě pouze jedna karta a podaří se mu ji uspořádat, hra končí. K tomu je zapotřebí buď jednička, nebo žabička. Hráč, kterému se to podaří, hru vyhrává. Pokud to zvládne ve stejném kole více hráčů, všichni tito hráči vyhrávají.

Zakoupili jste kvalitní výrobek. Pokud byste přesto měli důvod k reklamaci, obraťte se přímo na nás. Máte nějaké dotazy? Rádi vám pomůžeme.



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH,  
D-63128 Dietzenbach, 2021

Piatnik Praha s.r.o.  
K Vypichu 1087, CZ-252 19 Rudná  
info@piatnik.cz  
www.piatnik.cz

