

ZERO HERO

CZ

Hlavně neriskujte nulu!

Taktická karetní hra od Klause-Jürgena Wredeho & Ralfa zur Linde

Správné načasování je nezbytné! Vezmete si 1 zeronku, nebo si raději koupíte pár karet? Pokud se vám podaří nasbírat sady přesně 3 karet, vyhnete se nule a získáte body!

Obsah hry

56 karet v sedmi různých barvách,
v hodnotách

0, 0, 2, 2, 2, 3, 3, 4



40 zeronek



1 pravidla hry

Cíl hry

Cílem je získat co nejvíce bodů chytrým využíváním zeronek tak, abyste získali příslušné dvojice karet a vytvořili co nejvíce sad sestávajících přesně ze 3 karet.



Příprava hry

- **Karty** dobře zamíchejte. Podle počtu hráčů odeberte

12 karet při hře dvou hráčů

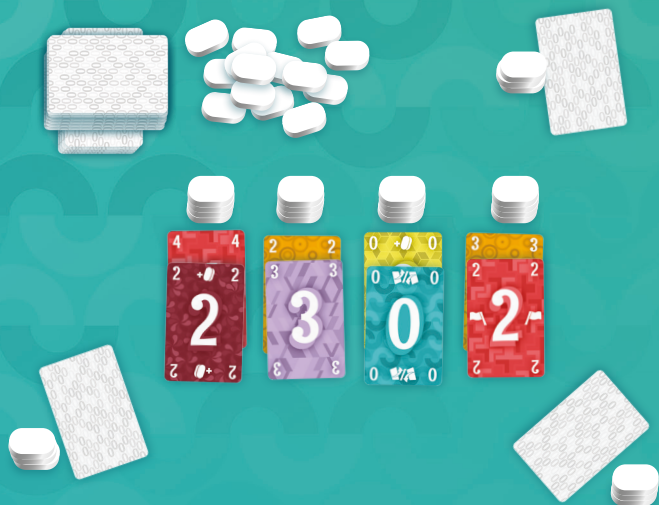
6 karet ve hře tří hráčů

žádné karty neodebíráte, když hraje čtyři

aniž byste se na karty podívali a vraťte je zpátky do krabice.
V aktuální hře nebudou zapotřebí.

- Každému hráči rozdejte **1 kartu**. Každý se na svou podívejte a položte ji před sebe **lícem dolů**.
- Poté odpočítejte **10 karet** a položte je do balíčku doprostřed stolu lícem dolů. Toto jsou **zavírací karty**. Zbývající karty položte také do balíčku **lícem dolů** na **zavírací karty**, ale otočené o 90 stupňů.
- Z balíčku si lízněte dvě karty a vyložte je lícem nahoru jako **dvojici karet** doprostřed stolu tak, aby se lehce překrývaly. Tento postup opakujte ještě třikrát, dokud vedle sebe nevyložíte **čtyři dvojice karet**.
- Nad každou dvojici karet položte na hromádku **4 zeronky**.
- Každý z hráčů si vezme **3 zeronky** do své vlastní zásoby. Zbývající zeronky připravte na hromádku do **společné zásoby**.
- Určete hráče, který začíná.

Rozložení hry pro 3 hráče:



Průběh hry:

Hrajete ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na řadě, musí provést jednu z následujících akcí:

- A. Vezměte si zeronku(y)
nebo
- B. Kupte si dvojici karet

A. Vezměte si zeronku nebo zeronky

Vezměte si 1 zeronku z libovolné ze čtyř hromádek, které se nachází nad dvojicemi karet a dejte si ji do své vlastní zásoby.

Poznámka: pokud se na hromádce nachází pět nebo více zeronek, můžete si vzít dokonce 2!

B. Kupíte si dvojici karet

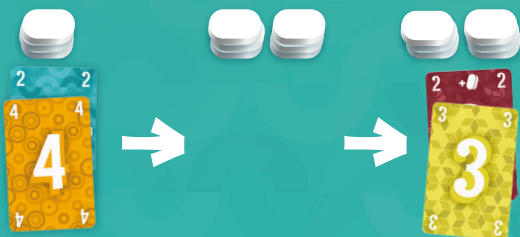
Pokud si chcete koupit dvojici karet, nejprve zkontrolujte počet zeronek na hromádce nad požadovanou dvojicí. Ty totiž udávají cenu této dvojice karet. Poté přidejte na hromádku přesně **stejný počet** zeronek ze své vlastní zásoby a dvojici karet si vezměte.

Poté otočte 2 karty z balíčku a položte je jako novou dvojici na stejné místo doprostřed stolu.

Zvláštní případ: pokud se nad dvojicí karet nenachází žádné zeronky, můžete si tuto dvojici karet vzít „zdarma“. Poté, co vyložíte 2 karty z balíčku jako novou dvojici, doplňte tam ještě 4 zeronky ze společné zásoby.

Koupené karty pokládejte před sebe vždy lícem nahoru do sad stejné barvy. Takto postupně vytvoříte vaši sbírku.

Příklad:



nad dvojicí karet TYRKYSOVÁ 2 a ORANŽOVÁ 4 se nachází hromádka se třemi zeronkami. Andrea si chce tuto dvojici karet koupit, a proto přidá na hromádku další tři zeronky ze své vlastní zásoby. Vezme si dvojici karet a uloží si je do své sbírky, roztříděné podle barev. Pak si z balíčku lízne dvě karty a položí je jako novou dvojici karet pod šest zeronek.

Mimořádné akce

Pokud je na jedné nebo na obou koupených kartách navíc vyobrazený symbol, **musíte** ihned provést příslušnou speciální akci:



: vezměte 1 zeronku ze *společné zásoby* a dejte si ji do vaší vlastní.



: z balíčku si lízněte 1 kartu. Podívejte se na ni a položte ji před sebe **lícem dolů**.



: můžete **buď**


- položit 1 libovolnou kartu ze své *sbírky* do *sbírky* jiného hráče, **nebo**
- vzít 1 libovolnou kartu ze *sbírky* jiného hráče a položit si ji do své *sbírky*.



: tento symbol nemá v tuto chvíli žádný význam a je důležitý až poté, co se dostanete k balíčku se *zavíracími kartami* (viz „Konec hry & Vyhodnocení“).

Poznámka: mimořádné akce spouští pouze symboly na kartách, které jste si právě vzali uprostřed stolu. Symboly na kartách, které získáte na základě mimořádné akce, neaktivují žádné další mimořádné akce.

Konec hry & Vyhodnocení

Jakmile se dostanete na balíček se zavíracími kartami, pokračujete ve hře, jak bylo popsáno dříve do té doby, dokud se neobjeví karta se symbolem vlajky . Tím hra okamžitě končí a následuje vyhodnocení.

Poznámka: pokud se mezi zavíracími kartami nenachází žádná karta se symbolem vlajky, hra končí v okamžiku, kdy se otočí poslední karta z balíčku

Nejprve otočte všechny karty, které máte před sebou lícem dolů a položte je podle barvy do příslušných řad ve vašich sbírkách.

Nyní si vypočítejte body:

- 1. Zero Hero:** hráč, který nasbírá nejvíce karet s hodnotou „0“, získá **5 bodů**. Pokud dojde k remíze, získávají všichni účastníci remízy 5 bodů.
- 2. Sólo:** za každou barevnou sadu, která se skládá **přesně z 1 karty**, získáváte počet bodů odpovídající hodnotě karty.
- 3. Sady po třech:** za každou barevnou sadu, která se skládá přesně ze 3 karet, spolu vynásobte dvě nejvyšší hodnoty karet. Výsledek se počítá jako body.
- 4. Nula:** za každou barevnou sadu, která **neobsahuje** přesně 1 nebo 3 karty, se žádné body nepřidělují.

Za zbylé zeronky ve vaší vlastní zásobě se body nepřidělují.

Vyhrává hráč, který nasbírá v součtu nejvíce bodů. V případě remízy se o vítězství dělí všichni účastníci remízy.

Příklad vyhodnocení:



Magda získá v součtu 11 bodů:

- 1. Zero Hero:** protože nezískala nejvíce karet s hodnotou „0“, nedostane za to žádné body.
- 2. Solo:** za zelenou kartu obdrží 2 body.
- 3. Sada po třech:** vynásobí mezi sebou dvě nejvyšší hodnoty karet v sadě. Za svou oranžovou sadu získá 9 bodů (=3x3). Za svou fialovou sadu dostane 0 bodů (=2x0).
- 4. Nula:** za všechny ostatní barevné sady nedostane žádné body, protože se neskládají přesně z 1 nebo 3 karet.

Máte-li jakékoli dotazy nebo připomínky ke hře „Zero Hero“, prosím, kontaktujte nás:
Piatnik Praha s.r.o., K Vypichu 1087, 252 19 Rudná, info@piatnik.cz, www.piatnik.cz



Pozor! Nevhodné pro děti do 3 let.
Obsahuje malé části, které mohou být vdechnuté. Nebezpečí udušení.
Uschovejte kontaktní adresu.
Změna provedení vyhrazena.



piatnikcz



PiatnikCZ



PiatnikSpiele

ZERO HERO

SK

Hlavne neriskujte nulu!

Taktická kartová hra od Klauša-Jürgena Wredeho & Ralfa zur Linde

Správne načasovanie je nevyhnutné! Vezmite si 1 zeronku, alebo si radšej kúpite pár kariet? Pokiaľ sa vám podarí nazbierať súbor po presne 3 kartách, vyhnete sa nule a získate veľké body!

Obsah hry:

56 kariet v siedmich rôznych farbách, v hodnotách
0, 0, 2, 2, 2, 3, 3, 4



40 zeroniek



1 pravidlá hry

Cieľ hry:

Cieľom je získať čo najviac bodov šikovným využívaním zeroniek tak, aby ste získali príslušné dvojice kariet a vytvorili čo najviac súborov pozostávajúcich presne z 3 kariet.



Príprava hry:

- **Karty** dobre zamiešajte. Podľa počtu hráčov odoberte

12 kariet pri hre dvoch hráčov

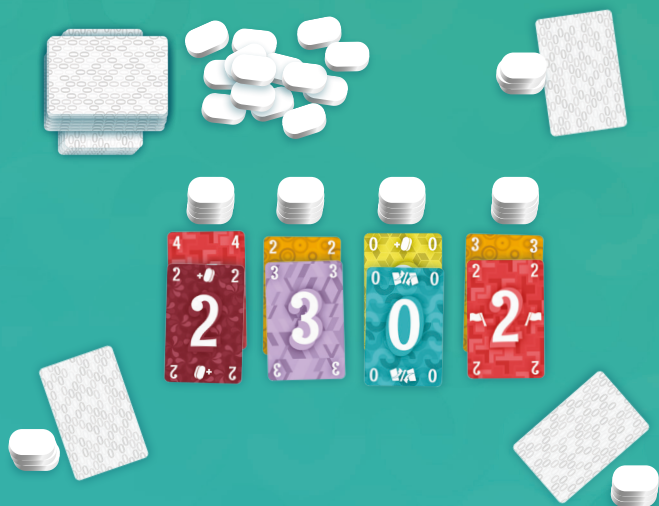
6 kariet pri hre pre troch hráčov

žiadne karty neodoberáte, keď hráte štyria

vyšné karty vráťte späť do krabice bez toho, aby ste sa na ne pozreli. V aktuálnej hre nebudú potrebné.

- Každému hráčovi rozdajte **1 kartu**. Každý sa na svoju pozrite a položte ju pred seba **lícom dole**.
- Potom odpočítajte **10 kariet** a položte ich do balíčka doprostred stola lícom dole. Toto sú **zatváracie karty**. Zostávajúce karty položte tiež do balíčka **lícom dole** na **zatváracie karty**, ale otočené o 90 stupňov.
- Z balíčka si líznite dve karty a vyložte ich lícom hore ako **dvojicu kariet** doprostred stola tak, aby sa ľahko prekrývali. Tento postup opakujte ešte trikrát, kým vedľa seba nevyložíte **štyri dvojice kariet**.
- Nad každú dvojicu kariet položte na kôpku **4 zeronky**.
- Každý z hráčov si vezme **3 zeronky** do svojej vlastnej zásoby. Zostávajúce zeronky pripravte na kôpku do *spoločnej zásoby*.
- Určite hráča, ktorý začína.

Rozloženie hry pre 3 hráčov:



Priebeh hry:

Hráte v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý je na rade, musí vykonať jednu z nasledujúcich akcií:

- A. Vezmite si zeronku (y)
alebo
- B. Kúpte si dvojicu kariet

A. Vezmite si zeronku alebo zeronky

Vezmite si 1 zeronku z ľubovoľnej zo štyroch kôpok, ktoré sa nachádzajú nad dvojicami kariet a dajte si ju do svojej vlastnej zásoby.

Poznámka: ak sa na kôpke nachádza päť alebo viac zeroniek, môžete si vziať dokonca 2!

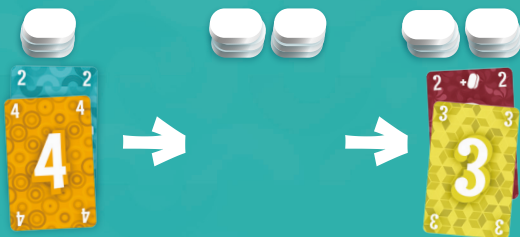
B. Kúpte si dvojicu kariet

Pokiaľ si chcete kúpiť dvojicu kariet, najprv skontrolujte počet zeroniek na kôpke nad požadovanou dvojicou. Tie totiž udávajú cenu tejto dvojice kariet. Potom pridajte na kôpku presne **rovnaký počet** zeroniek zo svojej vlastnej zásoby a vezmite si dvojicu kariet. Potom otočte 2 karty z balíčka a položte ich ako novú dvojicu na rovnaké miesto doprostred stola.

Zvláštny prípad: pokiaľ sa nad dvojicou kariet nenachádzajú žiadne zeronky, môžete si túto dvojicu kariet vziať „zadarmo“. Potom, čo vyložíte 2 karty z balíčka ako novú dvojicu, doplňte tam ešte 4 zeronky zo spoločnej zásoby.

Kúpené karty pokladajte pred seba vždy lícom nahor do súborov kariet rovnakej farby. Takto postupne vytvoríte vašu zbierku.

obrázok:



Nad dvojicou kariet TYRKYSOVÁ 2 a ORANŽOVÁ 4 sa nachádza kôpka s tromi zeronkami. Andrea si chce túto dvojicu kariet kúpiť, a preto pridá na kôpku ďalšie tri zeronky zo svojej vlastnej zásoby. Vezme si dvojicu kariet a uloží si ich do svojej zbierky, roztriedenej podľa farieb. Potom si z balíčka lízne dve karty a položí ich ako novú dvojicu kariet pod šesť zeroniek.

Mimoriadne akcie:

Pokiaľ je na jednej alebo na oboch kúpených kartách navyše vyobrazený symbol, **musíte** ihneď vykonať príslušnú špeciálnu akciu:



: vezmite 1 zeronku zo *spoločnej zásoby* a dajte si ju do vašej vlastnej



: z balíčka si líznite 1 kartu. Pozrite sa na ňu a položte ju pred seba **lícom dole**.



: môžete **bud'**


- položiť 1 ľubovoľnú kartu zo svojej *zbierky* do *zbierky* iného hráča, **alebo**
- vziať 1 ľubovoľnú kartu zo *zbierky* iného hráča a položiť si ju do svojej *zbierky*.



: tento symbol nemá v tejto chvíli žiadny význam a je dôležitý až potom, čo sa dostanete k balíčku so *zatváracími kartami* (viď „Koniec hry & Vyhodnotenie“).

Poznámka: *mimoriadne akcie spúšťajú iba symboly na kartách, ktoré ste si práve vzali uprostred stola. Symboly na kartách, ktoré získate na základe mimoriadnej akcie, neaktivujú žiadne ďalšie mimoriadne akcie.*

Koniec hry & Vyhodnotenie:

Akonáhle sa dostanete na balíček so zatváracími kartami, pokračujete v hre, ako bolo popísané vyššie až dovtedy, kým sa neobjaví karta so symbolom vlajky . Tým hra okamžite končí a nasleduje vyhodnotenie.

Poznámka: *pokiaľ sa medzi zatváracími kartami nenachádza žiadna karta so symbolom vlajky, hra končí v okamihu, keď sa otočí posledná karta z balíčka.*

Najprv otočte všetky karty, ktoré máte pred sebou lícom dole a položte ich podľa farby do príslušných radov vo vašej zbierke.

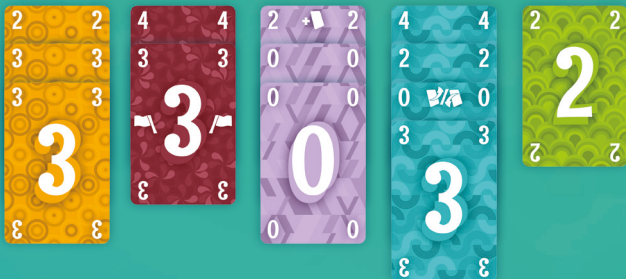
Teraz si vypočítajte body:

- 1. Zero Hero:** hráč, ktorý nazbiera najviac kariet s hodnotou „0“, získa **5 bodov**. Pokiaľ dôjde k remíze, získavajú všetci účastníci remízy 5 bodov.
- 2. Sólo:** za každú farebnú sadu, ktorá sa skladá **presne z 1 karty**, získavate počet bodov zodpovedajúci hodnote karty.
- 3. Sadya:** za každú farebnú sadu, ktorá sa skladá **presne z 3 kariet**, spolu vynásobte dve najvyššie hodnoty kariet. Výsledok sa počíta ako body.
- 4. Nula:** za každú farebnú sadu, ktorá **neobsahuje** presne 1 alebo 3 karty, sa žiadne body nepridávajú.

Za zvyšné zeronky vo vašej vlastnej zásobe sa body nepridávajú.

Vyhráva hráč, ktorý nazbiera v súčte najviac bodov. V prípade remízy sa o víťazstve delia všetci účastníci remízy..

Príklad vyhodnotenia:



Magda získa v súčte 11 bodov:

- 1. Zero Hero:** pretože nezískala najviac kariet s hodnotou „0“, nedostane za to **žiadne body**.
- 2. Sólo:** za zelenú kartu dostane **2 body**.
- 3. Súprava po troch:** vynásobí medzi sebou dve najvyššie hodnoty kariet v sade. Za svoju oranžovú zbierku získa **9 bodov** (=3x3). Za svoju fialovú zbierku dostane **0 bodov** (=2x0).
- 4. Nula:** za všetky ostatné farebné sady nedostane žiadne body, pretože sa neskladajú presne z 1 alebo 3 kariet.

.....

Ak máte akékoľvek otázky alebo pripomienky k hre „Zero Hero“, prosím, kontaktujte nás: Piatnik Praha sro, K Vypichu 1087, 252 19 Rudná, info@piatnik.cz , www.piatnik.cz



Pozor! Nevhodné pre deti do 3 rokov. Obsahuje malé časti, ktoré môžu byť vdýchnuté. Nebezpečenstvo udusenía. Uschovajte kontaktnú adresu. Zmena prevedenia vyhradená.



piatnik_sk



PiatnikCZ



PiatnikSpiele