

Phil Walker-Harding Silver & Gold PYRAMIDS



Ještě více pokladů – ještě více zlata!

Počet hráčů: 2–4 Věk: od 8 let Herní doba: okolo 20 min.

Obsah

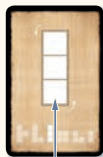
48 pyramidových karet

Od každé barvy (fialová, oranžová, zelená) je k dispozici vždy 16 pyramidových karet. Pod každou pyramidou je komnata (mřížka 5x5). V průběhu hry se políčka v komnatě zakřížkovávají. Jako první musíte zakřížkovat **vstupní políčko** v horním řádku komnaty (označeno malou šipkou). Pomocí dalších křížků musíte vytvořit **souvislou trasu** (včetně případných odboček) od vstupního políčka ke **zlaté hrobce** ve spodním řádku. Za zakřížkování hrobky získáte 10 vítězných bodů. Během cesty za hrobkou můžete sbírat cenné drahokamy, pochodně nebo lektvary. Lebky můžete také křížkovat, ale odečtete si za ně minusové body při závěrečném bodování.

Není dovoleno křížkovat **tmavě hnědá políčka** (stěny). U každé pyramidy je v levém rohu číslo, které určuje její pořadí od 1 do 48 (pro případ nerozhodnosti).

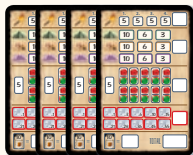
8 expedičních karet (6 různých vzorů)

Expediční karty určují počet a rozvržení políček, která se musí zakřížkovat.



Každý hráč musí zakřížkovat přesně 3 políčka v přímé lince.

4 hodnotící karty



4 popisovače



Příprava hry

Každý hráč obdrží jednu **hodnotící kartu**, kterou před sebe vyloží lícem nahoru. Vezměte si také každý **popisovač a papírový ubrousek**. Ten lze použít v průběhu hry pro vymazání **lebek**, které jste si zaškrtili na hodnotící kartě.

Zamíchejte všech **48 pyramidových karet**. Rozdějte všem po **4 pyramidových kartách**. Každý hráč si **2** z nich vybere a vyloží je před sebe lícem nahoru. Zbývle 2 pyramidové karty vraťte do balíčku.



hodnotící karta



Sofie si vezme 4 pyramidové karty a vybere z nich 2, se kterými bude hrát.

Nyní zamíchejte **všechny** zbývající pyramidové karty a položte je lícem dolů doprostřed stolu jako balíček pyramid. První **4 pyramidové karty** odkryjte a vyložte je lícem nahoru vedle balíčku jako **nabídku**.

Zamíchejte také **8 expedičních karet** a položte je lícem dolů vedle nabídky jako **balíček expedic**.



balíček pyramid



nabídka



balíček expedic

Průběh hry

Přehled: Odkryjte 1 expediční kartu. Tato karta platí pro všechny hráče. Každý hráč si nyní musí na 1 ze svých 2 pyramidových karet zakřížkovat políčka podle vzoru na expediční kartě. Během jednoho hracího kola dojde k odkrytí vždy jen 7 z 8 expedičních karet. Pak hrací kolo končí. Poslední expediční karta **nebude** použita.

Tímto způsobem se odehrají celkem 4 kompletní hrací kola. Po 4. hracím kole spočítá každý z hráčů své vítězné body.

Následující **4 kroky** proveďte vždy popořadě:

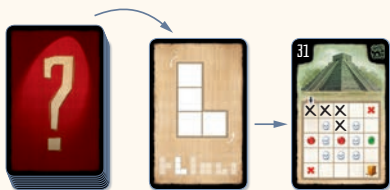
1. Odkryjte expediční kartu:

Libovolný hráč odkryje **vrchní kartu z balíčku expedic** a vyloží ji lícem nahoru na viditelné místo vedle balíčku.

2. Zakřížkujte políčka:

Všichni hráči si nyní zakřížkují políčka na 1 ze svých 2 pyramidových karet podle vzoru na odkryté expediční kartě. Vzor je možné otočit o 90° (doleva či doprava), o 180° či ho také zrcadlit, ale jinak musí zůstat zcela nezměněný a kompletní. Je nutné zakřížkovat vždy všechna políčka daná vzorem. Není dovoleno zakřížkovat jen část vzoru. Každé políčko na pyramidové kartě lze zakřížkovat nanejvýš **jednou**. Když křížkujete pyramidovou kartu poprvé, musíte nutně zahrnout také vstupní políčko.

Každé další křížkování musí **horizontálně nebo vertikálně** navazovat na některé dříve zakřížkované políčko, čímž vzniká souvislá trasa vedoucí od vstupního políčka.



Lukáš zakřížkuje tvar L na své pyramidové kartě (zrcadlově obrácený a otočený o 90°). Jednou ze zakřížkovaných políček je vstupní políčko.

Upozornění: Pokud nemůžete nebo nechcete použít vzor na odkryté expediční kartě, zakřížkujte místo toho přesně 1 libovolné políčko na 1 ze svých 2 pyramidových karet. Za každou odkrytou expediční kartu musíte vždy zakřížkovat buď její vzor, nebo 1 políčko dle vlastního výběru.

Následující pravidlo platí bez výjimek: Pokud se rozhodnete zakřížkovat pouze 1 políčko, toto políčko musí **horizontálně nebo vertikálně** navazovat na některé dřívě zakřížkované políčko. Pomocí tohoto pravidla můžete také zakřížkovat vstupní políčko na pyramidové kartě, kterou jste dosud nekřížkovali. Také takto můžete zakřížkovat zlatou hrobku, pokud na ni dosáhnete.

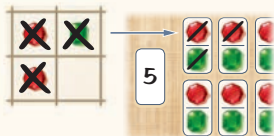
Pokud zakřížkujete políčko se symbolem, postupujte následovně:



Červený kříž: Musíte ihned zakřížkovat další políčko na 1 ze svých 2 pyramidových karet (dle obvyklých podmínek). Pokud je v tomto políčku další symbol kříže, musíte zakřížkovat ještě jedno políčko (lze opakovat vícekrát).



Drahokam: Za každý drahokam, který zakřížkujete na pyramidové kartě, si zaškrtněte další neoznačený drahokam stejné barvy na své hodnotící kartě, počínaje levým políčkem horní řady. Pokud máte zaškrtnuto všech 10 drahokamů dané barvy, další drahokamy té barvy už nemůžete získat a jejich symbol ignorujete.



Pochodeň: Okamžitě zaškrtněte pochodeň na své hodnotící kartě s číslem **příslušného hracího kola**. **Poznámka:** V každém ze 4 hracích kol můžete zaškrtnout **nanejvýš 1 pochodeň** na hodnotící kartě. První pochodeň můžete zaškrtnout pouze během 1. hracího kola, druhou pochodeň pouze ve 2. hracím kole atd. Během jednoho hracího kola můžete zakřížkovat i několik pochodní na svých pyramidových kartách, přes to ale zaškrtnete pouze 1 pochodeň na hodnotící kartě.



Tomáš zakřížkuje políčko s pochodní na pyramidové kartě během 1. hracího kola a zároveň zaškrtně příslušné políčko na své hodnotící kartě. Další pochodeň na hodnotící kartě může zaškrtnout až během 2. hracího kola.



Lebka: Za každou lebku, kterou zakřížkujete na pyramidové kartě, si zaškrtněte další neoznačenou lebku na své hodnotící kartě, počínaje levým políčkem horní řady. Pokud máte zaškrtnuto všech 10 lebek v obou řadách, další lebky už nemůžete získat a jejich symbol ignorujete.



Lektvar: Okamžitě vymažte 2 dříve označené lebky **na své hodnotící kartě** (vždy mažte ty, které by vám odečetly nejvíc minusových bodů). Pokud máte méně než 2 lebky **na své hodnotící kartě**, vymažte, kolik můžete.



Hrobka: Pokud na pyramidové kartě zakřížkujete zlatou hrobku, karta je tímto dokončená

3. Dokončení pyramidové karty! Pokud v průběhu 2. kroku dokončíte 1 (či obě) ze svých pyramidových karet (tím, že zakřížkujete hrobku), oznamte to **nahlas a zřetelně**. Dokončenou pyramidovou kartu položte vedle sebe lícem nahoru, stranou od svých nedokončených karet. Zůstane tam ležet viditelně pro všechny hráče až do konce hry. Nyní si vezměte 1 novou pyramidovou kartu **buď** z nabídky, **nebo** z vrchu balíčku pyramid. Pokud jste ve stejném okamžiku dokončili obě pyramidové karty, doberte si 2. pyramidovou kartu stejným způsobem.

Poznámka: Nabídku 4 pyramidových karet v tom případě doplňte až po dobrání obou karet. Nabídku doplníte vyložení příslušného počtu karet z balíčku pyramid.



Lukáš dokončil pyramidovou kartu na pravé straně. Dokončenou kartu odloží stranou a vezme si novou kartu z nabídky uprostřed stolu. Nabídku pak doplní, aby opět obsahovala 4 karty.

Poznámka: Pokud během 2. kroku dokončí pyramidovou kartu víc hráčů, vybírají si nové karty **v pořadí dle čísla na své dokončené kartě**. Přednost má hráč s **nejnižším číslem** dokončené karty, jako další si vybírá hráč s druhým nejnižším číslem atd. Pokud by se balíček pyramid zcela vypotřeboval, hrajte dál jako obvykle. Jen nebudete moct doplnit další karty do nabídky.

4. Získejte pyramidové body! Kdykoliv dokončíte **2., 4. či 6. pyramidu** stejné barvy, oznamte to nahlas a zřetelně, abyste získali další neoznačené políčko pyramidových bodů příslušné barvy (pokud nějaké zbývá).

Hráč, který **jako první** získá pyramidové body za některou barvu, si zaškrtně **10bodové políčko** té barvy na své hodnotící kartě. Ostatní hráči si okamžitě to stejné políčko na svých hodnotících kartách začerní. Hráč, který **jako druhý** získá pyramidové body za některou barvu, si zaškrtně **6bodové políčko** té barvy. Ostatní hráči si okamžitě to stejné políčko na svých hodnotících kartách začerní. Hráč, který **jako třetí** získá pyramidové body za některou barvu, si zaškrtně **3bodové políčko** té barvy. Ostatní hráči si okamžitě to stejné políčko na svých hodnotících kartách začerní. Nikdo další už nemůže za danou barvu získat pyramidové body.

Lukáš právě dokončil svou 2. zelenou pyramidu a Tomáš dokončil svou 2. fialovou pyramidu. Lukáš si zaškrtně 10bodové zelené políčko. Ostatní hráči si své 10bodové zelené políčko naopak začerní. Tomáš si zaškrtně 10bodové fialové políčko. Ostatní hráči si své 10bodové fialové políčko naopak začerní.

Poznámka: Pokud během 4. kroku dokončí svou 2., 4. nebo 6. pyramidovou kartu stejné barvy víc hráčů, získají body **v pořadí dle čísla na své dokončené kartě**. Přednost má hráč **s nejnižším číslem** dokončené karty, jako další získá body hráč s druhým nejnižším číslem atd.

Sofie právě dokončila svou 2. fialovou pyramidu, zatímco Tomáš dokončil svou 4. fialovou pyramidu. Sofiina pyramida má číslo pořadí 33, Tomášova karta má 15. Tomáš si tedy zaškrtně dosud neoznačené 6bodové fialové políčko. Sofii zbývá na zaškrtnutí pouze 3bodové políčko. Nikdo další už nemůže získat pyramidové body za fialovou barvu.

Konec hracího kola

Hrací kolo končí, když se výše popsaným způsobem odkryje a odehraje **7 z 8 expedičních karet**. Poslední 8. karta zůstává **zakrytá a nepoužitá**. Připravte další hrací kolo tak, že všech 8 expedičních karet zamícháte a položíte je opět lícem dolů doprostřed stolu jako nový balíček expedic.

Konec hry

Hra končí po 4 hracích kolech. Za nedokončené pyramidové karty žádné body nezískáváte, můžete je tedy odložit stranou. Zaznamenejte si vítězné body na svou hodnotící kartu následujícím způsobem:

- Každé zaškrtnuté políčko pochodně má hodnotu 5 bodů.
- Sečtete všechny své pyramidové body (10, 6, 3).
- Každý pár drahokamů (1 červený a 1 zelený) má hodnotu 5 bodů. Případně přebývající nespárované drahokamy platí každý za 1 bod.
- Lebky způsobují minusové body. **Poznámka:** Počítejte pouze zaškrtnutou lebku s nejvíce minusovými body – ostatní lebky ignorujte.
- Každá dokončená pyramidová karta (se zakřížkovanou hrobkou) má hodnotu 10 bodů.

Hráč s největším počtem bodů vyhrává! Při nerozhodném výsledku vyhrává ten z hráčů, který dokončil pyramidovou kartu s nejnižším číslem pořadí.



Lukáš dokončil 7 pyramidových karet, což mu dává 70 bodů. Zaškrtnl si pochodně v 1. a 4. kole, což dává dalších 10 bodů. Získal celkem 19 pyramidových bodů díky 2 oranžovým a 4 zeleným pyramidám. Také má 3 páry drahokamů a navíc 3 nespárované červené drahokamy za celkem 18 bodů (5+5+5+3). Zaškrtnutá lebka s nejvyšší hodnotou mu odečítá 6 minusových bodů. Dohromady má Lukáš 111 vítězných bodů.